

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB DENGAN MODEL *TEAMS*
GAMES TOURNAMENT (TGT) DAN PENGARUHNYA TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA**

SKRIPSI

diajukan sebagai bagian dari persyaratan mendapatkan gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

MUHAMMAD FIQIH AL FAROUQ

NIM 1304151

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB DENGAN MODEL *TEAMS*
GAMES TOURNAMENT (TGT) DAN PENGARUHNYA TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA**

Oleh
Muhammad Fiqih Al farouq
NIM 1304151

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

©Muhammad Fiqih Al farouq 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2017

©Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB DENGAN MODEL *TEAMS*
GAMES TOURNAMENT (TGT) DAN PENGARUHNYA TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA**

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I

Harsa Wara Prabawa, S.Si, M.Pd

NIP. 198008102009121003

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001