

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali Zaki, Edy Winamo, dan Smitdev Community. (2016). *Animasi Karakter dengan Blender dan Unity*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Amrulloh, Rizqi, Yuliani, dan Isnawati. (2013) *Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi untuk SMA*. Surabaya: Jurusan Biologi FMIPA UNESA.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital: Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Chang, Raymond. (2005). *Kimia Dasar : Konsep-konsep Inti Edisi Ketiga Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Dewobroto, Wiryanto. (2005). *Aplikasi Rekayasa Konstruksi dengan Visual Basic 6.0*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Geissinger, H.(1997). *Educational Software:Criteria for Evaluation*. [Online]. Tersedia:  
<http://www.ascilite.org/conferences/perth97/papers/Geissinger/Geissinger.html>.
- HAM, Mulyono. (2015). *Handout Perkuliahan Perencanaan Pembelajaran Kimia*. Bandung: Prodi Pendidikan Kimia FPMIPA UPI.
- Harvey, David dkk. (2000). *Modern Analytical Chemistry*. USA: McGraw-Hill.
- Ismail, Marina dkk. (2003). *A Theoretical Review on Evaluation of Multimedia Couseware*. Proceeding of 2<sup>nd</sup> International Conference on Measurement and Evaluation in Education. (ICMEE) (2003).264-272.
- Intania, dkk. (2012). *All About Android*. Jakarta: Kuncikom
- Kementerian Negara Riset dan Teknologi. (2006). *Buku Putih. Penelitian Pengembangan dan Penerapan IPTEK Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi Tahun 2005-2025*. Jakarta: Kementerian Negara Riset dan Teknologi.
- Liao, et al. (2010). *Research in Personnel and Human Resources Management Volume 29*. UK: Emerald Group Publishing Limited.
- Maarof, Mohd. Aizaini bin. (2004). *Siri III Teknologi Maklumat: Multimedia, Keselamatan Data, dan Koridor Raya Multimedia (MSC)*. Malaysia: Universitas Teknologi Malaysia

- Maharani, Tri Yunita, Prayitno, dan Yahmin. (2013). *Menggali Pemahaman Siswa SMA pada Konsep Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan dengan Menggunakan Tes Diagnostik Two-tier*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Majid, Abdul. (2012). *Mobile Learning*. Bandung: Pascasarjana UPI.
- McQuiggan Scott, dkk. (2015). *Mobile Learning: A Handbook for Developers, Educators, and Learners*. USA: John Wiley and Sons, Inc.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Prasetyo, Yogo, dkk. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa SMA*. Surakarta: Magister Pendidikan Sains dan Doktor Pendidikan IPA FKIP UNS.
- Rani, Larensi Mahligai Mustika. (2015). *Ini persentase pengguna Android dan iOS di dunia, lebih besar siapa?*. [Online]. Tersedia: <https://www.merdeka.com/teknologi/ini-persentase-pengguna-android-dan-ios-di-dunia-lebih-besar-siapa.html>
- Rasjid, Fadjar Efendy. (2017). *Android: Sistem Operasi pada Smartphone*. [Online]. Tersedia: [http://www.ubaya.ac.id/2014/content/articles\\_detail/7/Android--Sistem-Operasi-pada-Smartphone.html](http://www.ubaya.ac.id/2014/content/articles_detail/7/Android--Sistem-Operasi-pada-Smartphone.html)
- Roedavan, Rickman. (2016). *Cara Membuat Game Menggunakan Unity 3D*. [Online]. Tersedia: <http://imedia9.net/cara-membuat-game-menggunakan-unity3d.html>
- Sadiman, Arief S., dkk. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Santoso, Sulis Tri Oktaviani. (2014). *Android VS iOS*. [Online]. Tersedia: <http://ilmuti.org/author/sulis-tri-oktaviani-santoso/page/2/>
- Sari, Indah Puspita. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senyawa Karbon dengan Konteks Obat Herbal*. [skripsi]. Bandung: Jurusan Pendidikan Kimia Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia.

- Skoog, Douglas A dkk. (2004). *Fundamentals of Analytical Chemistry Eighth Edition*. USA: Thomson Brooks/Cole.
- Susilana, Rudi dan Cipi Riyana. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Tim APJII. (2016). *Buletin APJII Edisi 05: Saat Anak-Anak Mulai Konsumsi Internet*. Jakarta: Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia.
- Traxler, John. (2009). *Learning in a Mobile Age*. USA: International Journal of Mobile and Blended Learning. (Vol. 1, Issue 1).
- Whitten, K.W. dkk. (2004). *General Chemistry, Seventh Edition*. USA: Thomson Brooks/Cole.
- Yektyastuti, Resti, dan Jaslin Ikhsan. (2016) *Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA*. Yogyakarta: Pendidikan Kimia UNY.