

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTARGAMBAR .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
ABSTRAK .....	ix
ABSTRACT .....	x
BABI .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumuan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Struktur Organisasi .....	6
BAB II .....	8
TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Pembelajaran sebagai Proses Komunikasi .....	8
2.2 Multimedia .....	9
2.3 <i>Mobile Learning</i> .....	13
2.4 <i>Software</i> Pendukung .....	15
2.5 Kriteria Penilaian Produk .....	16
2.6 Konten Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan .....	19
BAB III .....	22
METODE PENELITIAN .....	22
3.1 Subjek Penelitian .....	22
3.2 Metode Penelitian .....	22
3.3 Alur Penelitian .....	23
3.4 Instrumen Penelitian .....	27
3.5 Teknik Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	29

BAB IV.....	31
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	31
4.1 Visualisasi Konten Kimia dan Media dalam Multimedia Berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan.....	31
4.2 Kelayakan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan dari Segi Materi .....	52
4.3 Kelayakan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan dari Segi Media .....	60
4.4 Tanggapan Siswa terhadap Multimedia Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan.....	63
BAB V.....	69
SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI .....	69
5.1 Simpulan .....	69
5.2 Implikasi .....	70
5.3 Rekomendasi.....	70
DAFTAR PUSTAKA .....	71

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Kriteria Penilaian <i>Courseware</i> Multimedia (Ismail, dkk., 2003).....	16
Tabel 3.1. Format Pembuatan Teks Asli.....	24
Tabel 3.2. Format Pembuatan Teks Dasar.....	24
Tabel 3.3. Format Penurunan Proposisi Makro-Mikro.....	24
Tabel 3.4. Format Analisis Media Pendukung.....	25
Tabel 3.5. Format <i>Storyboard</i> .....	25
Tabel 3.6. Format Penilaian Kualitas Aplikasi dari Segi Materi dan Media.....	28
Tabel 3.7. Format Angket Tanggapan Siswa terhadap Aplikasi.....	28
Tabel 3.8. Kriteria Kelayakan Multimedia.....	30
Tabel 4.1. Kedudukan Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan dalam Standar Isi.....	32
Tabel 4.2. Hasil Perumusan Indikator dan Tujuan Pembelajaran Kompetensi Inti 3 dan Kompetensi Dasar 3.14.....	34
Tabel 4.3. Sumber Buku Teks yang Digunakan dalam Pengembangan Materi ....	34
Tabel 4.4. Contoh Penyusunan Teks Asli dari Teks Sumber .....	35
Tabel 4.5. Contoh Proses Penghalusan Teks Asli menjadi Teks Dasar .....	36
Tabel 4.6. Contoh Penurunan Proposisi Mikro-Makro.....	38
Tabel 4.7. Identifikasi Materi Presentasi.....	40
Tabel 4.8. Contoh Format Transformasi Teks Media ke dalam Bentuk Materi Presentasi .....	42
Tabel 4.9. Perbandingan Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan .....	48
Tabel 4.10. Pembagian Aspek Penilaian berdasarkan Integrasi Elemen Multimedia.....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Rincian Data Pengguna Internet di Indonesia Tahun 2016 berdasarkan Usia .....	2
Gambar 1.2 Grafik Pengguna Sistem Operasi <i>Smartphone</i> .....	3
Gambar 3.1 Langkah Utama dalam Penelitian Desain dan Pengembangan.....	22
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	27
Gambar 4.1 Penurunan Keterampilan Intelektual pada Struktur Makro .....	39
Gambar 4.2 Contoh <i>Storyboard</i> Sebelum Direvisi .....	43
Gambar 4.3 Contoh <i>Storyboard</i> Setelah Direvisi .....	44
Gambar 4.4 Pembuatan Paket Multimedia .....	45
Gambar 4.5 Pembuatan Model 3D dalam Animasi .....	45
Gambar 4.6 Contoh Tampilan dengan Media Teks .....	47
Gambar 4.7 Contoh Tampilan dengan Media Teks dan Grafis Tak Bergerak.....	48
Gambar 4.8 Tampilan dengan Media Animasi .....	50
Gambar 4.9 <i>Background Interface</i> Sebelum Direvisi .....	51
Gambar 4.10 <i>Background Interface</i> Setelah Direvisi .....	51
Gambar 4.11 <i>Interface</i> Tujuan Pembelajaran Sebelum Direvisi .....	53
Gambar 4.12 <i>Interface</i> Tujuan Pembelajaran Setelah Direvisi .....	53
Gambar 4.13 <i>Frame</i> 1 Animasi Perbandingan Kelarutan Senyawa Mudah Larut dan Senyawa Sukar Larut.....	56
Gambar 4.14 <i>Frame</i> 2 Animasi Perbandingan Kelarutan Senyawa Mudah Larut dan Senyawa Sukar Larut.....	57
Gambar 4.15 <i>Frame</i> 3 Animasi Perbandingan Kelarutan Senyawa Mudah Larut dan Senyawa Sukar Larut.....	58
Gambar 4.16 Animasi Memprediksi Terjadinya Endapan pada Reaksi 1.....	59
Gambar 4.17 Animasi Memprediksi Terjadinya Endapan pada Reaksi 2.....	60
Gambar 4.18 <i>Background Interface</i> Akhir .....	63

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran A.1</b> Teks Asli.....	74
<b>Lampiran A.2</b> Teks Dasar.....	84
<b>Lampiran A.3</b> Penurunan Proposisi Makro-Mikro.....	88
<b>Lampiran A.4</b> Struktur Makro-Mikro.....	93
<b>Lampiran A.5</b> Identifikasi Materi Presentasi.....	95
<b>Lampiran B.1</b> Bentuk Presentasi <i>Software</i> Multimedia Berbasis Android pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan.....	97
<b>Lampiran B.2</b> <i>Flowchart</i> .....	103
<b>Lampiran C.1</b> Hasil <i>Review</i> Dosen Ahli dari Segi Materi.....	104
<b>Lampiran C.2</b> Hasil <i>Review</i> Dosen Ahli dari Segi Media.....	120
<b>Lampiran C.3</b> <i>Storyboard</i> .....	140
<b>Lampiran C.4</b> Hasil Angket Tanggapan Siswa.....	171