

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Terdapat pengaruh pengembangan perilaku respek di kelas yang diberi permainan tradisional etnis sunda berbasis nilai.
2. Tidak terdapat pengaruh pengembangan perilaku respek di kelas yang tidak diberi permainan tradisional etnis sunda berbasis nilai.
3. Terdapat perbedaan pengaruh pengembangan perilaku respek di kelas yang diberi permainan tradisional etnis sunda berbasis nilai dan di kelas yang tidak diberi permainan tradisional etnis sunda berbasis nilai .

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas bagi pengajar yang belum menerapkan permainan tradisional etnis sunda maka ada baiknya menerapkan permainan tersebut untuk meningkatkan perilaku sikap respek siswa dalam pembelajaran penjas.

1. Untuk guru pendidikan jasmani, dengan hasil penelitian ini membuktikan bahwa penerapan permainan tradisional etnis sunda memberikan pengaruh yang signifikan dibandingkan dengan tanpa permainan tradisional terhadap peningkatan perilaku sikap respek siswa, sehingga penulis menyarankan untuk menggunakan permainan tradisional pada pembelajaran pendidikan jasmani.
2. Untuk rekan-rekan mahasiswa yang akan mengadakan penelitian ulang tentang permainan tradisional, penulis menganjurkan untuk mencari variabel dan sampel penelitian yang lebih relevan demi kemajuan ilmu pendidikan khususnya bidang keilmuan pendidikan jasmani.
3. Perlu diadakan publikasi penggunaan permainan tradisional kepada para guru penjas dan orang-orang yang terkait dengan dunia pendidikan