

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>ABSTRACT</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR DIAGRAM</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Rumusan Masalah .....	7
D. Tujuan Penelitian .....	7
E. Manfaat Penelitian .....	7
F. Struktur Organisasi Penulisan .....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN</b>	
A. Kerangka Teoritik	
1. Pendidikan Jasmani .....	10
2. Fungsi dan Tujuan Pendidikan Jasmani .....	11
3. Pembelajaran Pendidikan Jasmani .....	12
4. Permainan Tradisional .....	14
5. Permainan Tradisional Etnis Sunda .....	15
6. Pendidikan Nilai .....	24
7. Nilai Karakter Sikap Respek .....	26
8. Penelitian Sebelumnya yang Relevan .....	29
9. Teori belajar sosial bandura. ....	31
10. Teori Kognitif Sosial Bandura. ....	32
B. Kerangka Berfikir .....	35
C. Hipotesis .....	38
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	

A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	40
B. Metode Penelitian.....	40
C. Desain Penelitian.....	41
D. Populasi dan Sampel .....	44
E. Program Perlakuan .....	46
F. Instrument Penelitian .....	51
G. Proses Pengembangan Instrumen.....	57
H. Prosedur Penelitian.....	63
I. Analisis Data.....	64
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Deskriptif Seluruh Data.....	65
B. Uji Asumsi Statistik.....	67
C. Uji Hipotesis.....	70
D. Pembahasan Hasil Penelitian .....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
A. Kesimpulan. ....	81
B. Saran.....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>82</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Permainan Tradisional Ucing Sumpit.....	17
Gambar 2.2 Permainan Tradisional Boy-Boyan .....	18
Gambar 2.3 Permainan Tradisional Sondah.....	19
Gambar 2.4. Jajangkungan .....	20
Gambar 2.5 Loncat tinggi .....	21
Gambar 2.6 Galah Asin.....	22
Gambar 2.7 Bebetengan .....	23
Gambar 2.8 Hahayaman.....	24
Gambar 3.1 Desain Penelitian Pretest-Posttest Group Design (Sugiyono, 2014, hlm.112) .....	42
Gambar 3.2 : Kerangka Penelitian .....	43
Gambar 4.3 Skema Pemberian Permainan Tradisional Etnis Sunda Berbasis Nilai .....	80

## DAFTAR DIAGRAM

Gambar 4. 1 Diagram Hasil Perhitungan Rata-rata.....	66
Diagram 4. 2 Diagram Hasil Perhitungan Uji Beda (Gain).....	67

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Jenis Permainan.....	17
Tabel 2.3 Dimensi Perilaku Respek Berbentuk Tabel.....	28
Tabel 2.4 Teori-teori Peniruan .....	34
Tabel 2.5 Hubungan pandangan teori dengan aktivitas permainan.....	37
Tabel.3.1 Karakteristik Sampel.....	46
Tabel 3.2 Program Penerapan Permainan Tradisional .....	47
Tabel. 3.3 Kisi-kisi Angket Perilaku Respek Sebelum Uji Coba .....	54
Tabel 3.4 Kategori Penyekoran Alternatif Jawaban.....	57
Tabel. 3.5 Hasil Perhitungan Uji Validitas Angket Perilaku Respek Siswa .....	59
Tabel. 3.6 Kesimpulan Hasil Perhitungan Uji Validitas Item Soal.....	62

Tabel 4. 1 Ringkasan Hasil Penghitungan Nilai Rata-rata dan Simpangan Baku Seluruh Data Penelitian .....	65
Tabel 4.2 Hasil Uji Beda (Gain) .....	66
Tabel 4. 3 Hasil Uji Normalitas Data Kelompok Pretest .....	68
Tabel 4. 4 Hasil Uji Normalitas Data Kelompok Postest .....	68
Tabel 4. 5 Hasil Uji Homogenitas Data Seluruh Kelompok .....	70
Tabel 4. 7 Hasil Penghitungan Uji-F Anova 2x2 .....	71
Tabel 4. 8 Hasil Penghitungan .....	73
Tabel 4.9 Pandangan, Asumsi, dan Hubungan Teori&Pemainan Tradisional.....	77