

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR AKRONIM	ix
DAFTAR DIAGRAM	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR GRAFIK.....	xii
DAFTAR SKEMA.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Pembatasan Masalah Penelitian	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Penelitian yang Relevan	6
1.8 Sistematika Penulisan	7

BAB II KAJIAN TEORI

2.1 Tinjauan Penelitian Komparasi	9
2.2 Tinjauan Model Pembelajaran Kooperatif	10
2.2.1 Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif.....	10
2.2.2 Tipe-tipe Model Pembelajaran Kooperatif	13
2.3 Tinjauan Metode Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	16

2.3.1	Pengertian Metode Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	16
2.3.2	Langkah-langkah Metode Pembelajaran TGT	17
2.3.3	Kelebihan dan Kekurangan Metode TGT	18
2.4	Tinjauan Metode Pembelajaran <i>Group Investigation</i> (GI)	19
2.4.1	Pengertian Metode Pembelajaran <i>Group Investigation</i>	19
2.4.2	Langkah-langkah Metode Pembelajaran GI	20
2.4.3	Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Group Investigation</i>	22
2.5	Hasil Belajar.....	23
2.5.1	Klasifikasi Hasil Belajar Taksonomi Bloom	23
2.5.2	Indikator Keberhasilan Belajar.....	24
2.6	Tinjauan Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan	27
2.7	Anggapan Dasar	29
2.8	Hipotesis	29

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Desain Penelitian	30
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.3	Populasi dan Sampel	31
3.3.1	Populasi	31
3.3.2	Sampel	31
3.4	Instrument dan Kisi-kisi Instrumen Penelitian	32
3.4.1	Instrument penelitian	32
3.5	Prosedur Penelitian.....	34
3.5.1	Tahap Persiapan.....	35
3.5.2	Tahap Pelaksanaan	35
3.5.3	Tahap Akhir	36
3.6	Teknik Analisis Data.....	37
3.6.1	Uji Normalitas Data	38
3.6.2	Uji Homogenitas.....	39
3.6.3	Uji N-Gain (Normalized Gain).....	39

3.6.4 Uji Hipotesis (Uji – t)	40
-------------------------------------	----

BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Analisis Data Penelitian.....	41
4.1.1 Pelaksanaan Metode Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	41
4.1.2 Pelaksanaan Metode Pembelajaran <i>Group Investigation</i>	50
4.2 Deskripsi Temuan Hasil Analisis Data Penelitian	59
4.2.1 Uji Normalitas Data	59
4.2.2 Uji Homogenitas	72
4.2.3 Uji Peningkatan Hasil Belajar (N-Gain)	73
4.2.4 Uji Hipotesis	83
4.3 Pembahasan.....	84
4.3.1 Pelaksanaan Metode Pembelajaran TGT di Kelas Eksperimen Satu	84
4.3.2 Pelaksanaan Metode Pembelajaran GI di Kelas Eksperimen Dua...	86
4.3.3 Perbandingan Peningkatan Hasil Belajar	89

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	93
5.2 Implikasi	94
5.3 Rekomendasi	95
5.3.1 Bagi Siswa	95
5.3.2 Bagi Guru Mata Pelajaran.....	96
5.3.3 Bagi Sekolah	96
5.3.4 Bagi Peneliti.....	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN