

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN METODE DISCOVERY PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN WEB**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh

Sri Nurfatimah

NIM 1200629

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN METODE DISCOVERY PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN WEB**

Oleh
Sri Nurfatimah
1200629

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Pendidikan Ilmu Komputer pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Sri Nurfatimah 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

SRI NURFATIMAH

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
GAME DENGAN METODE DISCOVERY PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN WEB**

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I

Dr. Dedi Rohendi.MT.
NIP. 196705241993021001

Pembimbing II

Jajang Kusnendar.MT.
NIP. 197506012008121001

Mengetahui
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir M.IT
NIP. 196603252001121001