PENGGUNAAN PERMAINAN *BINGO* DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Pendidikan Bahasa Jerman

Oleh:

Isny Sofia Rachmat

NIM 1205692

DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JERMAN

FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

BANDUNG

2017

PENGGUNAAN PERMAINAN *BINGO* DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN

Oleh

Isny Sofia Rachmat

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Isny Sofia Rachmat 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul "PENGGUNAAN PERMAINAN *BINGO* DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN" ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Desember 2017

Yang membuat pernyataan,

Isny Sofia Rachmat

ISNY SOFIA RACHMAT

PENGGUNAAN PERMAINAN *BINGO* DALAM PEMBELAJARAN NOMINA BAHASA JERMAN

disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Dr. Lucky Herliawan YA., M.Pd.

NIP. 196401041989031001

Pembimbing II

Putrasulung Baginda, S.Pd. M.Hum.

NIP. 197901022003121002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jerman

Dr. Setiawan, M.Pd.

NIP. 195906231987031003