

## Daftar Pustaka

- Anthony, G. (2014). Big Data and Learning Analytics in Blended Learning Environments: Benefits and Concerns. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 35- 43.
- Asawa, K. (2014). Recognition of Emotions Using Energy Based Bimodal Information Fusion and Correlation. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 22- 29.
- Corbi, A. (2014). Review of Current Student- Monitoring Techniques used in e Learning-Focused recommender Systems and Learning analytics. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 44- 52.
- Cortes, J.A. (2014). Social Networks as Learning Environments for Higher Education. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 63- 69.
- Dimiyati & Mujiono. (1999). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Fatoni, R. (2016). Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash pada mata pelajaran KKPI di SMKN 1 Wonogiri. Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Semarang.
- Febrian, V. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Macromedia Flash pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam- macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika di SMKN 2 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4 (1), hlm. 177–181.
- Gupta, J.P. (2014). Analysis of Gait Pattern to Recognize the Human Activities. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 7-16.
- Hamalik, O. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.

- Kemmis, S. & Taggart, R. (1992). *The Action Research Planner*. Australia: Deakin University Press.
- Kunandar. (2008). *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Mulyanta & Leong, M. (2009). *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya.
- Munir. (2005). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Erlangga.
- Nandi. (2006). *Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Geografi Di Persekolahan*. Bandung: UPI. (Tidak dipublikasi).
- Rajendra, S. (2014). Personality and Education Mining based Job Advisory System Choudhary. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 30- 34.
- Rusman. (2005). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sudjana, N. (2005). *Metode Statistika*. Bandung : Tarsito.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sulistiyono. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis Flash pada Standar Kompetensi Mengadministrasi Server dalam Jaringan untuk Siswa SMK Kelas XII Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan*. Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suyanto, M. (2003). *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Jakarta: Andi.
- Syah, M. (2006). *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Tobarra, L. (2014). Integration of Multiple Data Sources for Predicting the Engagement of Students in Practical Activities Communication and Control System. *International Journal of Artificial Intelligence and Interactive Multimedia*, 2 (7), hlm. 53- 62.

Yudi Adi Purnama, 2017

**PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN MEKANIKA TEKNIK UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS X TEKNIK GAMBAR BANGUNAN DI SMKN 1 MAJALENGKA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Utomo, P.S. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Mekanika Teknik Berupa Modul Interaktif Berbasis Gaming untuk Meningkatkan Prestasi Belajar pada Jurusan Teknik Gambar Bangunan (Uji Coba Produk di SMKN 2 Sukoharjo*. Skripsi, Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Sebelas Maret.

Wiantaputra, U. S. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Universitas Jakarta.

Wiriaatmadja, R. (2005). *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.