

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat diambil kesimpulan :

1. Berdasarkan hasil pengolahan data, *brain gym* memberikan pengaruh terhadap minat dan hasil belajar siswa dalam pembelajaran bahasa Jepang di kelas. Hal ini terbukti dari nilai t hitung yang mengalami peningkatan secara signifikan. Nilai t_{hitung} sebelum diterapkan *brain gym* adalah 0,86. Sedangkan, t_{hitung} setelah diterapkan *brain gym* adalah 4,49.
2. Terdapat perbedaan minat dan hasil belajar siswa antara siswa yang diterapkan *brain gym* dengan siswa yang tidak diterapkan *brain gym* dalam pembelajaran bahasa Jepang di kelas. Hasil belajar pada kelompok eksperimen dan kontrol, keduanya mengalami peningkatan, namun pada kelas eksperimen terdapat peningkatan yang lebih signifikan. Minat belajar antara kelompok siswa yang diterapkan *brain gym* pun mengalami peningkatan, sedangkan pada kelompok siswa yang tidak diterapkan *brain gym*, minat siswa cenderung tidak ada peningkatan.
3. Pada kelompok eksperimen, terdapat perbedaan sebelum dan setelah diterapkannya *brain gym* pada saat pembelajaran bahasa Jepang, baik itu dalam hasil belajar maupun minat. Untuk hasil belajar, dapat dilihat dari gain antara hasil *pre-test* dan *post-test* yang menunjukkan perbedaan yang signifikan. Kemudian, minat siswa siswa mengalami peningkatan. Dari yang biasanya ketika pembelajaran berlangsung siswa kurang memperhatikan menjadi lebih fokus dan semangat. Kemudian, minat siswa berada pada kategori tinggi dan sedang. Tidak ada minat siswa yang berkategori rendah. Hal itu menunjukkan bahwa minat siswa yang diterapkan *brain gym* ini mengalami peningkatan.

B. Rekomendasi

Ada beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

Untuk peneliti selanjutnya :

1. Minat belajar siswa berbeda-beda meskipun ada pada kelompok eksperimen. Untuk itu perlu penguasaan kelas yang lebih, agar terbangun minat yang merata dan berkategori tinggi.
2. Sebaiknya peneliti mampu menyusun atau mendaftar gerakan *brain gym* apa saja yang sesuai untuk penelitian diterapkan saat penelitian, agar hasil penelitian lebih maksimal.