

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN
EXAMPLES NON EXAMPLES BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK
KOGNITIF SISWA SMK KELAS X**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Resti Barokah

1301143

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU
KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU
KOMPUTER**

**FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN
ILMU PENGETAHUAN ALAM**

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2018

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN
EXAMPLES NON EXAMPLES BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK
KOGNITIF SISWA SMK KELAS X

Oleh

Resti Barokah

1301143

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah
Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Resti Barokah

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau
sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara
lainnya tanpa ijin penulis

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN
EXAMPLES NON EXAMPLES BERBANTUAN
MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK
KOGNITIF SISWA SMK KELAS X

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Dr. Enjang Ali Nurdin, M. Kom

NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Eki Nugraha, S.Pd., M.Kom

NIP. 920171219850822101

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H.Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “**Penerapan Model Pembelajaran *Examples Non Examples* Berbantuan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi untuk Meningkatkan Aspek Kognitif Siswa SMK Kelas X**” ini sepenuhnya karya saya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Januari 2018

Yang membuat pernyataan,

Resti Barokah

NIM. 1301143

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan petunjuk dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “Penerapan Model Pembelajaran *Examples Non Examples* Berbantuan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi untuk Meningkatkan Aspek Kognitif Siswa SMK Kelas X”. Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia.

Teriring harapan penulis semoga skripsi ini dapat bermanfaat, baik untuk penulis pada khususnya dan bagi para pembaca umumnya.

Bandung, Januari 2018

Peneliti

UCAPAN TERIMAKASIH

Dalam penulisan skripsi ini penulis tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orangtua saya Ibu Mumun Maemunah dan Bapak Dayat Hidayat yang selalu memberikan kasih sayang, dorongan, semangat, perhatian, pengorbanan, serta doa yang tiada henti dalam setiap langkah penulis.
2. Kedua kakak saya Angga Rachmat Soleh dan Lina Marisa yang selalu memberikan semangat, perhatian, serta doanya.
3. Bapak Dr. Enjang Ali Nurdin, M.Kom, selaku pembimbing I yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing serta mengarahkan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Eki Nugraha, S.Pd., M.Kom., selaku pembimbing II yang juga telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan demi perbaikan skripsi ini sehingga terselesaikan.
5. Bapak Jajang Kusnendar, M.T., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer.
6. Bapak Wahyudin, M.T., dan Bapak Eddy Prasetyo Nugroho, M.T. selaku Pembimbing Akademik yang telah membimbing selama perkuliahan.
7. Seluruh dosen program studi Pendidikan Ilmu Komputer yang telah memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama perkuliahan.
8. Kakak tercinta dan semua keluarga besar yang telah memeberikan semangat dan doa untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
9. Kepala sekolah SMKN 4 Bandung, staf guru atas bantuannya selama penelitian.
10. Ibu Arne Herliany, S.Si. M.Pd dan anak X RPL 1 SMK Negeri 4 Bandung yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah membimbing dan meluangkan waktunya untuk membantu selama penelitian.
11. Fajar Riyanto yang selalu memberikan kasih sayang, dorongan, semangat, serta perhatian.
12. Sahabat-sahabat tercinta Prisila Destiana, Iyam Siti Maryam, Mona Sindy, Nida Nurhasanah, Sri Lisdiyanti Fauziah dan Dini Akbarini terimakasih atas motivasi dan semangatnya.

13. Rekan-rekan tim sukses Eliyen Putri Z, Nur Putri, Rani RatnaNingsih yang telah membantu dan memberikan dorongan keras agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
14. Teman-teman seperjuanganku, seluruh mahasiswa Pendidikan Ilmu Komputer angkatan 2013.
15. Teman-teman KKN dan PPL terimakasih atas semangatnya yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Jaazakumullah khairan kaitsiran. Aamiin,

Bandung, Januari 2018

Resti Barokah

NIM. 1301143