BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang penerapan permainan *soccer like games* terhadap hasil belajar siswa dalam pembelajaran sepakbola di SMA Negeri 10 Bandung terdapat peningkatan yang signifikan. Hal ini terbukti berdasarkan data yang diperoleh pada hasil tes awal keterampilan bermain sepakbola siswa memperoleh rata-rata skor sebesar 47% termasuk kedalam kategori yang masih rendah, siklus I tindakan I memperoleh skor rata-rata sebesar 55% termasuk kedalam kategori yang masih rendah, siklus I tindakan II mendapatkan rata-rata skor 61% termasuk kedalam kategori sedang, siklus II tindakan I mendapatkan rata-rata skor 70% termasuk kedalam kategori sedang, dan siklus II tindakan II mendapatkan rata-rata skor 79% termasuk kedalam kategori yang tinggi. Karena skor rata-rata yang diperoleh sudah melebihi 75%, dan skor yang didapat oleh siswa untuk keterampilan bermain sepakbola sudah mengalami peningkatan yang sudah sangat baik, maka peneliti merasa penelitian ini dianggap cukup, dan tidak perlu melakukan tindakan selanjutnya.

Berdasarkan data tersebut, maka peneliti menyimpulkan bahwa dengan menerapkan permainan *soccer like games* ternyata terbukti dapat meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran sepakbola di kelas X IPA 3 SMA Negeri 10 Bandung.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan ada beberapa hal yang akan peneliti sampaikan sebagai masukan dan saran setelah melaksanakan serangkaian pelaksanaan tindakan. Peneliti berharap agar beberaa saran berikut dapat bermanfaat khususnya bagi peneliti dan umumnya bagi semua pihak yang berkaitan dengan bidang pendidikan. Adapun beberapa hal yang akan peneliti sampaikan sebagai masukan dan saran adalah sebagai berikut:

1. Bagi guru pendidikan jasmani, hasil penelitian ini membuktikan bahwa dengan penerapan permainan *soccer like games* dapat meningkatkan keterampilan bermain sepakbola dan tentunya juga dapat meningkatkan hasil

Taufik Maulana Arahman, 2017
PENERAPAN PERMAINAN SOCCER LIKE GAMES TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN SEPAK BOLA (Penelitian Tindakan Kelas pada Siswa Kelas X IPA 3 SMA Negeri 10 Bandung)
universitas Pendidikaan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

belajar pembelajaran sepakbola, sehingga peneliti menyarankan untuk menerapkan permainan *soccer like games* pada pembelajaran sepakbola sebagai media atau variasi pembelajaran baru sehingga pembelajaran jasmani khususnya permainan sepakbola tidak terkesan monoton, pembelajaran lebih menarik dan efektif, serta siswa juga akan lebih mampu dalam mendapatkan hasil belajar yang lebih baik.

2. Bagi sekolah diharapkan dapat memberikan berbagai dukungan terhadap proses pembelajaran pendidikan jasmani khususnya, sehingga proses belajar mengajar dapat terlaksana dengan baik. Karena untuk dapat mencapai keberhasilan dalam pembelajaran perlu dukungan dari semua pihak.
3. Peneliti mengharapkan kepada rekan-rekan mahasiswa yang akan mengadakan penelitian tentang pembelajaran sepakbola menggunakan penerapan *soccer like games* untuk mengembangkan penelitian ini, agar hasil penelitian selanjutnya bisa lebih maksimal lagi.

Demikian hasil simpulan dan saran yang dapat penulis paparkan, semoga hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi perkembangan peserta didik dan kualitas pendidikan khususnya perkembangan pendidikan di Indonesia.