

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. (2004). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- _____. (2006). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Aqib, Zainal. (2011). *Pedoman Teknis Penyelenggaraan PAUD*. Bandung: Nuansa Aulia.
- Beck, Joan. (2001). *Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Pustaka Dalaprasta.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (2009). *Standar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Eliyawati, Cucu (2008). *Media dan Sumber Belajar di TK*. Bandung: Bahan Ajar PLPG Universitas Pendidikan Indonesia.
- Faby. Rahila (2010). *Kekurangan Logika Matematika Dalam Usaha Stimulasi Logika Kognitif*. Tersedia [http://issn.pdi.lipi.go.id//.media permainan ular tangga .html](http://issn.pdi.lipi.go.id//.media%20permainan%20ular%20tangga.html). [26 November 2011].
- Hariwijaya. (2009). *Meningkatkan Kecerdasan Matematika*. Yogyakarta: Tugu Publisier.
- Indrianto. (2009). *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. [Online]. Tersedia di <http://www.karyailmiah.um.ac.id/index.php/sastra-arab/articleview/1987/0>. [29 November 2010].
- Jamaris, Martini. (2005). *Penerapan Multiple Intelligences dalam Kurikulum Berbasis Kompetensi dan Aplikasinya Melalui Pembelajaran Terpadu*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. Jakarta: Program Studi Pendidikan Usia Dini dan Program Pascasarjana Universitas Negeri Jakarta.
- Janah, Arinil. (2009). *Laporan PTK Ular Tangga PKn*. [Online]. Tersedia di <http://arinil.wordpress.com/2009/10/28/laporan-ptk-ular-tangga-pkn/>. [29 November 2010].
- Jasmine, Julia. (2007). *Mengajar Dengan Metode Kecerdasan Majemuk*. Bandung: Penerbit Nuansa.
- John. A. Van DeWalle. (2007). *Matematika Sekolah Dasar dan Menengah*. Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Kusumah, Retno. (2008). *Mengasah Kecerdasan Logika Matematika*. Tersedia di www.bali-travelnews.com. [26 November 2010].
- Lestari, Puji. (2011). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Melalui Bermain Puzzle Pada Anak Kelompok B*. Surakarta: Universitas Muhamadiyah.
- Maina, Dara. (2009). *Bermain Ular Tangga (board games)*. [Online]. Tersedia di

- <http://www.daramaina.com/2009/06/bermain-ular-tangga.html>. [26 Oktober 2010].
- Makmun, Abin Syamsuddin. (2005). *Psikologi Kependidikan*. Bandung: Rosda Karya.
- Mulyati, (2007). *Keunggulan Media Permainan Ular Tangga*. Tersedia di <http://tunascendikia.org/wordpress/archives/date/2007/05/keunggulanmedia-permainan-ular-tangga.html>. [26 Oktober 2011].
- Musffiroh, Tadkiroatun. (2004). *Bermain Sambil Belajar dan Mengasah Kecerdasan*. Yogyakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan dan Ketenagaan Perguruan Tinggi SUBDIT PGTK dan PLB.
- Novarina, Dina. (2010). *Penggunaan Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak dalam Memahami Konsep Bilangan di TK*. Skripsi Universitas Negeri Malang: tidak diterbitkan.
- Nurlaela, A. (2009). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Bilangan Pada Anak Usia Dini Melalui Penggunaan Media Balok*. Bandung FIP: UPI. Tidak diterbitkan.
- Rizkianti EP, Resti (2010). *Pengaruh Permainan Tradisional Congklak terhadap Kemampuan Membilang Anak Usia Dini*. Skripsi Program Studi PGPAUD UPI. Tidak diterbitkan.
- Rahman Faizal, (2010). *Permainan Ular Tangga*. Makalah Politeknik Bandung. tidak diterbitkan.
- Rahmawati, Indah. (2009). *Media Permainan Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Tersedia di <http://issn.pdi.lipi.go.id/issn.cgi>. [29 November 2010].
- Sriningsih, Nining. (2008). *Pembelajaran Matematika Terpadu Untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Pustaka Sebelas.
- Santrock, John W. (2010). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sudono, A. (1995). *Alat Permainan dan Sumber Belajar TK*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Pendidikan Tenaga Akademik Jakarta.
- Sudjana dan Ibrahim. (2004). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2010). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsono. (2002). *Melejitkan IQ, IE dan IS*. Jakarta: Inisiasi Press.
- Suhermin. (2009). *Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Keterampilan Interaksi Sosial dan Hasil Belajar*. Skripsi Universitas Negeri Malang: tidak diterbitkan.
- Sujiono, Yuliani nurani dan Bambang Sujiono. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: PT Indeks.
- Solehuddin, M. (2000). *Konsep Dasar Pendidikan Prasekolah*. Bandung: FIP

Universitas Pendidikan Indonesia.

Susanto, Handy (2005). *Penerapan Multiple Intelligences Dalam Sistem Pembelajaran*. Tersedia di www.scribd.com/doc/10055930. [29 November 2010].

Syaodih, Ernawulan dan Agustin, Mubiar. (2008). *Bimbingan Konseling Anak Usia Dini*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Tajudin, T. (2008). *Pembelajaran Mengenal Bilangan 1-10 Melalui Investasi Bermain Tata Angka PLB*. Bandung PLB UPI; tidak diterbitkan.

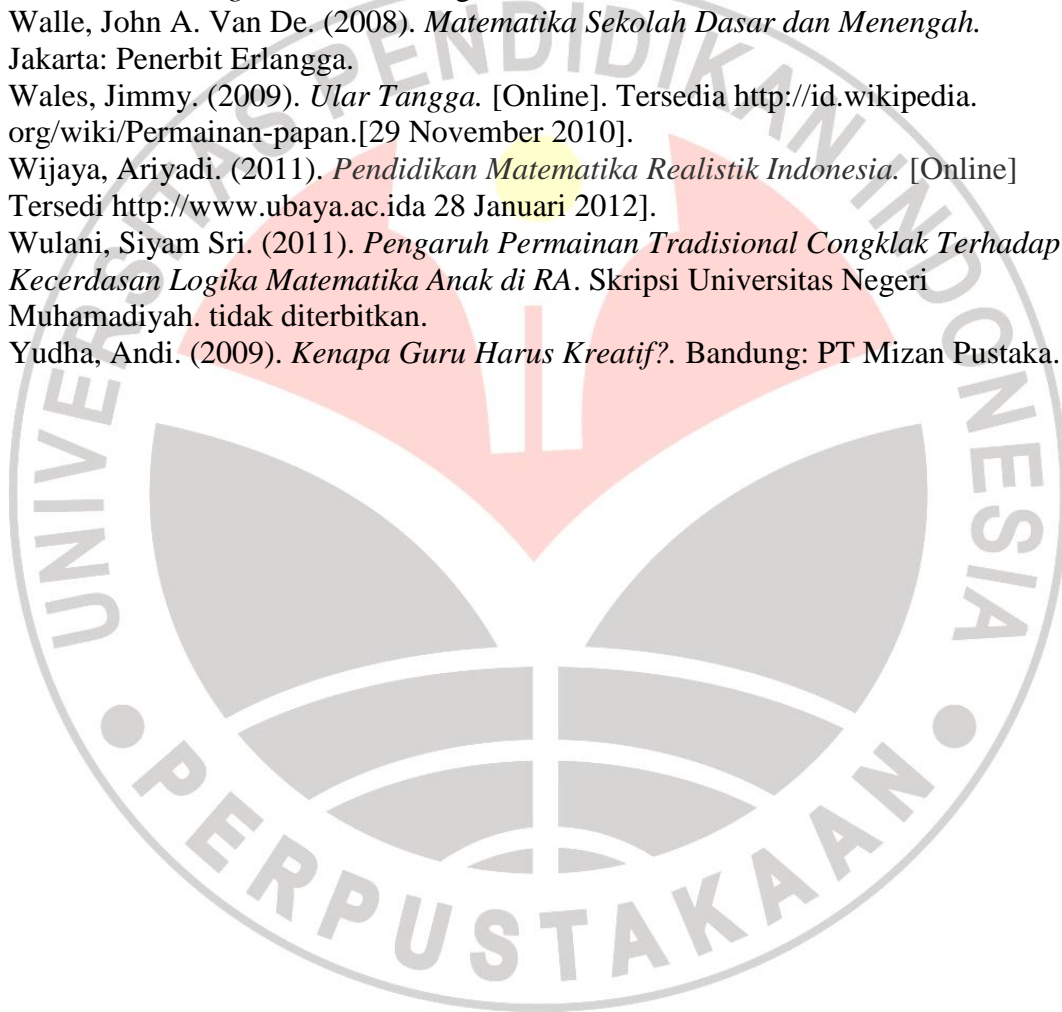
Walle, John A. Van De. (2008). *Matematika Sekolah Dasar dan Menengah*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

Wales, Jimmy. (2009). *Ular Tangga*. [Online]. Tersedia <http://id.wikipedia.org/wiki/Permainan-papan>. [29 November 2010].

Wijaya, Ariyadi. (2011). *Pendidikan Matematika Realistik Indonesia*. [Online] Tersedi <http://www.ubaya.ac.id> 28 Januari 2012].

Wulani, Siyam Sri. (2011). *Pengaruh Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kecerdasan Logika Matematika Anak di RA*. Skripsi Universitas Negeri Muhamadiyah. tidak diterbitkan.

Yudha, Andi. (2009). *Kenapa Guru Harus Kreatif?*. Bandung: PT Mizan Pustaka.



DAFTAR PUSTAKA

- Andriyani. (2009). *Meningkatkan Kecerdasan Matematika*. Yogyakarta: Tugu Publiser.
- Aulia. (2011). *Mengajarkan Balita Anda Membaca*. Jogjakarta: Intan Media.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Fatimah. (2009). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Bilangan Pada Anak Usia Dini Melalui Penggunaan Media Balok*. Bandung FIP: UPI. Tidak diterbitkan.
- Mulyati, (2008). *Keunggulan Media Permainan Ular Tangga*. Tersedia di <http://tunascendikia.org/wordpress/archives/date/2007/05/keunggulan-media-permainan-ular-tangga.html>
- Rahman, F. (2010). *Permainan Ular Tangga*. Makalah Politeknik Bandung. tidak diterbitkan.
- Solehuddin, M. (2002). *Konsep Dasar Pendidikan Prasekolah*. Bandung: FIP Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sriningsih, N. (2009). *Pembelajaran Matematika Terpadu untuk Anak Usia Dini*. Bandung: Pustaka Sebelas
- Sujiono, Y. (2009). *Konsep Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Indeks.
- Sujiono, Y.N dan Sujiono, B. (2010). *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks
- Wahyudin, U. dan Agustin, M. (2011). *Penilaian Perkembangan Anak Usia Dini*. Bandung: Refika Aditama

<http://www.scribd.com/doc/43291483/Karakteristik-Anak-TK>

Yusuf, S. (2005). *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung:Remaja Rosdakarya

