

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL DAN *BASIC MOTOR ABILITY* TERHADAP KETERAMPILAN SOSIAL ANAK

Rifki Rosad, Dr. H. Amung Ma'mun*, M.Pd, Dr. Mulyana M.Pd**

Universitas Pendidikan Indonesia

Bandung

ABSTRAK

Tujuan penelitian adalah: (1) Untuk mengetahui perbedaan pengaruh permainan tradisional individu dan tim terhadap keterampilan sosial anak. (2) Untuk mengetahui interaksi antara permainan tradisional dengan *basic motor ability* terhadap keterampilan Sosial Anak. (3) Untuk mengetahui perbedaan pengaruh permainan tradisional individu dan tim terhadap sampel yang memiliki *basic motor ability* tinggi. (4) untuk mengetahui perbedaan pengaruh permainan tradisional individu dan tim terhadap sampel yang memiliki *basic motor ability* rendah. Sampel penelitian ini adalah siswa kelas 5 SDN Gegerkalong 138 Bandung, adapun teknik sampel menggunakan random sampling dengan jumlah 60 sampel. Metode penelitian yang digunakan adalah metode eksperimen dengan desain 2 x 2 faktorial. Berdasarkan hasil pengolahan data menggunakan SPSS versi 16 adalah sebagai berikut; (1) Tidak terdapat perbedaan pengaruh permainan tradisional individu dan kelompok terhadap keterampilan sosial sebesar $F_h = 2,07 < 2,77$. (2) Terdapat interaksi antara permainan tradisional dengan *basic motor ability* sebesar $F_h = 5,8 > 2,77$. (3) Pada sampel yang memiliki *basic motor ability* tinggi, hasil keterampilan sosial kelompok sampel yang diberi permainan tradisional tim lebih baik dari sampel yang diberi permainan tradisional individu sebesar $Q_h = 16,81 > 3,15$. (4) Pada sampel yang memiliki *basic motor ability* rendah, hasil keterampilan sosial yang diberi permainan tradisional individu lebih baik dari pada sampel yang diberi permainan tradisional tim sebesar $Q_h = 3,67 > 3,15$. Kesimpulan hasil penelitian ini adalah terdapat pengaruh permainan tradisional dan *basic motor ability* terhadap keterampilan sosial anak.

Kata Kunci: Permainan Tradisional, *Basic motor ability*, Keterampilan Sosial

THE EFFECT OF TRADITIONAL GAMES AND BASIC MOTOR ABILITY
ON SOCIAL SKILL OF CHILDREN

Rifki Rosad, Dr. H. Amung Ma'mun, M.Pd, Dr. Mulyana M.Pd

Universitas Pendidikan Indonesia

Bandung

ABSTRAK

The purpose of this research is to improve game ability and motor ability. The method uses factorial design. The research sample used 60 grade 5 students of SDN Gegerkalong 138. Research instrument of questionnaire and BMA test. Data analysis using two-way ANOVA. Song, there is no difference in influence between the traditional games of individuals and groups against. There is, however, a link between traditional games and basic motor skills to social games, which is a superior group of traditional games compared to the traditional games of individuals in children with high BMA. Traditional opposite is superior in children who have low BMA.

Keyword: Traditional Games, Basic Motor Ability, Social Skill.