

03/S1/KTP/JANUARI 2018

**EFEKTIVITAS MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA  
MATERI ELEMEN SENI RUPA DESAIN**

(Kuasi Eksperimen terhadap Peserta Didik Kelas X SMK Negeri 3  
Tasikmalaya)

**SKRIPSI**

*Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan pada Departemen Kurikulum dan Teknologi  
Pendidikan*



Oleh:

**GUGUN GUNAWAN SAPII  
NIM 1304587**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI  
PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**EFEKTIVITAS MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA  
MATERI ELEMEN SENI RUPA DESAIN**

Oleh  
Gugun Gunawan Sapii  
NIM 1304587

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Ilmu  
Pendidikan

©Gugun Gunawan Sapii  
Universitas Pendidikan Indonesia  
anuari 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang. Skripsi ini tidak boleh  
diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi,  
atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

**LEMBAR PENGESAHAN**

**GUGUN GUNAWAN SAPII**

**NIM. 1304587**

**EFEKTIVITAS MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA  
MATERI ELEMEN SENI RUPA DESAIN**

**(Kuasi Eksperimen terhadap Peserta Didik Kelas X SMK Negeri 3  
Tasikmalaya)**

Disetujui dan disahkan oleh:

**Pembimbing I**



**Dr. Zaenal Arifin, M.Pd**

**NIP. 196105011986011 003**

**Pembimbing II**



**Dra. Muthia Alinawati, M.Pd**

**NIP. 195806191986012 00**

Mengetahui,

**Ketua Departemen  
Kurikulum dan Teknologi  
Pendidikan**



**Dr. Laksmi Dewi, M.Pd**

**NIP. 19770613 200112 2 001**

**Ketua Program Studi  
Teknologi Pendidikan**



**Dr. Cecep Riyana, M.Pd**

**NIP. 19751230 200112 1 001**