BAB V
SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Beradasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, diperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Perangkat lunak *blended learning* berbasis web dirancang dan dibuat dengan beberapa tahapan yang meliputi analisis kebutuhan, desain pembelajaran, desain perangkat lunak media pembelajaran, pembuatan perangkat lunak media pembelajaran, validasi ahli perangkat lunak media pembelajaran dan materi, revisi media atau materi, uji coba produk, revisi produk, dan produk akhir.
2. Peningkatan kompetensi keterampilan peserta didik pada pembelajaran basis data dengan menggunakan perangkat lunak *blended learning* berbasis web memiliki gain sebesar 0,55 yang dikategorikan sedang.
3. Respon peserta didik terhadap pembelajaran basis data yang menggunakan perangkat lunak *blended learning* berbasis web memiliki rata-rata skor persentase 77,95% yang diinterprestasikan sangat baik.

5.2 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi untuk penelitian selanjutnya, antara lain:

1) Perangkat lunak *blended learning* berbasis web dikembangkan untuk kompetensi, mata pelajaran, atau model pembelajaran yang berbeda dengan penelitian ini.
2) Perangkat lunak *blended learning* berbasis web dirancang dengan jenis yang berbeda dengan penelitian ini, seperti *virtual synchronous classroom, electronic performance system,* atau *computer based training*.
3) Perangkat lunak *blended learning* berbasis web dikembangkan menggunakan berbasis sistem operasi *smart phone,* seperti Android atau iOS.