

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	3
1.3    Batasan Masalah .....	4
1.4    Tujuan Penelitian .....	4
1.6    Manfaat Penelitian .....	4
1.7    Definisi Operasional .....	5
1.8    Sistematika Penulisan .....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8
2.1    Persiapan Pembelajaran .....	8
2.1.1    Tujuan Pembelajaran.....	8
2.1.2    Materi ajar .....	9
2.1.3    Pembuatan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	9
2.1.4    Metode Mengajar .....	12
2.1.5    Media Pembelajaran.....	13
2.1.6    Evaluasi.....	14
2.1.7    Kondisi Siswa .....	15
2.1.8    Sarana Prasarana Sekolah .....	16
2.1.9    Keadaan Kelas.....	17
2.1.10    Lingkungan Sekolah .....	17
2.2    Pengertian Bahan Ajar .....	18

**Maulana Firdaus Nurrokhim, 2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM AUTOMATIC GENERATING MIND MAP MENGGUNAKAN  
INFORMATION RETRIEVAL APPROACH UNTUK MEMBUAT BAHAN AJAR GURU**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.2.1	Karakteristik Bahan Ajar .....	18
2.2.2	Jenis-jenis Bahan Ajar .....	20
2.2.3	Fungsi Bahan Ajar .....	22
2.3	Pengenalan <i>Mind Map</i> .....	24
2.3.1	Pengertian <i>Mind Map</i> .....	24
2.3.2	Fungsi <i>Mind Map</i> .....	25
2.3.3	Para Pembuat <i>Mind Map</i> dalam Sejarah .....	25
2.3.4	Perbedaan <i>Mind Map</i> dengan Tulisan Biasa .....	27
2.3.5	<i>Mind Map</i> Memanfaatkan Belahan Otak Kanan dan Otak Kiri .....	27
2.3.6	Langkah-langkah Sebelum Membuat <i>Mind Map</i> .....	28
2.3.7	Langkah-langkah Dalam Membuat <i>Mind Map</i> .....	29
2.3.8	Kelebihan dan Kekurangan <i>Mind Map</i> .....	30
2.4	Pengenalan <i>Topic Sentence</i> .....	31
2.5	Pengenalan <i>Natural Language Processing</i> .....	33
2.5.1	Definisi <i>Text Propocessing</i> .....	34
2.5.2	Penggunaan <i>Library CoreNLP</i> .....	34
2.5.3	<i>Part of Speech Tagger</i> .....	36
2.6	Pengenalan <i>Machine Learning</i> .....	45
2.6.1	Penerapan <i>Machine Learning</i> .....	46
2.6.2	Jenis <i>Machine Learning</i> .....	47
2.7	HTML & XHTML .....	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		67
3.1	Alat dan Bahan Penelitian .....	67
3.1.1	Alat Penelitian .....	67
3.1.2	Bahan Penelitian .....	67
3.2	Desain Penelitian .....	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		74
4.1	Pengumpulan Data .....	74
4.2	Alur Model <i>Automatic Generating Mind Map</i> .....	74
4.2.1	Tahap <i>Text Preprocessing</i> .....	76
4.2.2	Tahap <i>Feature Extraction</i> .....	79
4.2.3	Tahap <i>Sentence Scoring</i> .....	83
4.2.4	Tahap <i>Sentence Ranking</i> .....	85

**Maulana Firdaus Nurrokhim, 2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM AUTOMATIC GENERATING MIND MAP MENGGUNAKAN INFORMATION RETRIEVAL APPROACH UNTUK MEMBUAT BAHAN AJAR GURU**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

4.3	Pengembangan Sistem .....	85
4.3.1	Deskripsi Sistem .....	85
4.3.2	Batasan Perangkat Lunak.....	86
4.3.3	Proses Operasional Perangkat Lunak.....	86
4.3.4	Perancangan .....	86
4.3.5	Implementasi.....	88
4.3.6	<i>User Interface</i> .....	92
4.4	Desain Eksperimen .....	94
4.5	Hasil Eksperimen .....	95
4.6	Analisis Hasil Eksperimen .....	99
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI .....		103
1.1	Kesimpulan .....	103
1.2	Rekomendasi.....	104
DAFTAR PUSTAKA .....		xii