

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN GAME
ADVENTURE UNTUK PEMAHAMAN SISWA**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S-1



Oleh : Neni Kurniasih

1206009

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2018

NENI KURNIASIH
PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN
GAME ADVENTURE UNTUK PEMAHAMAN SISWA

disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T.

NIP 196402141990031003

Pembimbing II

Herbert, S.Kom, M.T

NIP 197005022008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Penerapan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Game Adventure untuk Pemahaman Siswa” ini beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung , Januari 2018
Yang Membuat Pernyataan,

Neni Kurniasih
1206009