

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN GAME  
*ADVENTURE* UNTUK PEMAHAMAN SISWA**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S-1



Oleh : Neni Kurniasih

1206009

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2018**

**NENI KURNIASIH**  
**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN**  
**GAME ADVENTURE UNTUK PEMAHAMAN SISWA**

disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

**Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T.**

NIP 196402141990031003

Pembimbing II

**Herbert, S.Kom, M.T**

NIP 197005022008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**

NIP 196603252001121001

## **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Penerapan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Game Adventure untuk Pemahaman Siswa” ini beserta seluruh isinya benar-benar karya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung , Januari 2018  
Yang Membuat Pernyataan,

Neni Kurniasih  
1206009