

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	5
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Manfaat Penelitian	6
1.6. Definisi Operasional	7
1.7. Hipotesis Penelitian	8
1.8. Struktur Organisasi Skripsi	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1. Multimedia	10
2.1.1. Definisi Multimedia	10
2.1.2. Penerapan Multimedia	11
2.1.3. Komponen Multimedia	12
2.2. Multimedia Pembelajaran Interaktif	13
2.3. Model Pembelajaran SAVI (Somatic, Auditory, Visual, Intellectual) ...	15
2.3.1. Definisi Model Pembelajaran SAVI	15
2.3.2. Desain Model Pembelajaran SAVI	17
2.3.3. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran SAVI	18
2.4. Construct 2	19
2.5. Prinsip Kognitif	21
2.5.1. Pengertian Kognitif	21

2.5.2.	Tahapan Kognitif	21
BAB III METODELOGI PENELITIAN		24
3.1.	Metode Penelitian Pengembangan Multimedia.....	24
3.2.	Metode Penelitian untuk Implementasi Model Pembelajaran SAVI berbantuan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	26
3.2.1.	Desain Penelitian.....	26
3.2.2.	Prosedur Penelitian.....	27
3.2.3.	Populasi dan Sampel	28
3.2.4.	Prosedur Penelitian.....	29
3.3.	Instrumen Penelitian	31
3.3.1.	Instrumen Studi Lapangan	31
3.3.2.	Instrumen Pembelajaran.....	32
3.3.3.	Instrumen Validasi Ahli	32
3.3.4.	Instrumen Penilaian Pengguna	35
3.3.5.	Instrumen Tes Penelitian.....	36
3.4.	Teknik Analisis Data	40
3.4.1.	Analisis Data Studi Lapangan.....	40
3.4.2.	Analisis Data Validasi Ahli.....	40
3.4.3.	Analisis Data Tanggapan Siswa Terhadap Multimedia.....	41
3.4.4.	Analisis Data Instrumen Penilaian Hasil Belajar Siswa	42
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN		46
4.1.	Temuan Penelitian	46
4.1.1.	Tahap Prapenelitian.....	46
4.1.2.	Tahap Analisis dan Desain Pembelajaran	51
4.1.3.	Tahap Pengembangan Multimedia.....	54
4.1.4.	Tahap Pelaksanaan Pembelajaran	72
4.1.5.	Tahap Analisi Hasil Penelitian.....	73
4.1.6.	Tahap Penyusunan Laporan	83
4.2.	Pembahasan	84
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		87
2.1.	Simpulan.....	87
2.2.	Saran	88

DAFTAR PUSTAKA 89

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Desain Penelitian.....	26
Tabel 3. 2 Penilaian Multimedia Pembelajaran Berdasarkan Lori	32
Tabel 3. 3 Penilaian Ahli Materi Berdasarkan Lori	33
Tabel 3. 4 Instrumen Penilaian Pengguna.....	35
Tabel 3. 5 Klasifikasi Validitas Butir Soal	37
Tabel 3. 6 Koefisien Realibilitas.....	38
Tabel 3. 7 Interpensi Indeks Kesukaran.....	39
Tabel 3. 8 Klasifikasi Daya Pembeda	40
Tabel 3. 9 Kategori Tingkat Validitas Multimedia	41
Tabel 3. 10 Kategori Tanggapan Siswa Terhadap Multimedia.....	42
Tabel 3. 11 Kriteria Indeks Gain Hake	44
Tabel 4. 1 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Tes	53
Tabel 4. 2 Hasil Uji Coba Operasional dengan blackbox testing	69
Tabel 4. 3 Hasil <i>Judgement</i> Multimedia oleh Ahli Media.....	70
Tabel 4. 4 Hasil <i>Judgement</i> Multimedia oleh Ahli Materi.....	71
Tabel 4. 5 Hasil Penelitian Kelas Kontrol.....	73
Tabel 4. 6 Hasil penelitian Kelas Eksperimen	73
Tabel 4. 7 Hasil Uji Normalitas <i>Pretest</i>	74
Tabel 4. 8 Hasil Uji Homogenitas <i>Pretest</i>	75
Tabel 4. 9 Hasil Uji Perbedaan Dua Rata-Rata <i>Pretest</i>	76
Tabel 4. 10 Hasil Uji Normalitas <i>Posttest</i>	77
Tabel 4. 11 Hasil Uji Homogenitas <i>Posttest</i>	78
Tabel 4. 12 Hasil Uji Perbedaan Dua Rata-Rata <i>Posttest</i>	79
Tabel 4. 13 Hasil Analisis Indeks Gain.....	79
Tabel 4. 14 Kategori Gain Ternormalisasi.....	80
Tabel 4. 15 Hasil Gain Aspek Kognitif (C1-C3)	80
Tabel 4. 16 Hasil Tanggapan Siswa.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Model Siklus Hidup Menyeluruh (SHM).....	24
Gambar 3. 2 Prosedur Penelitian.....	28
Gambar 4. 1 Diagram Persentase Proses Pembelajaran.....	47
Gambar 4. 2 Diagram Persentase Pemahaman Materi Rancang Bangun Jaringan.....	47
Gambar 4. 3 Diagram Persentase Materi yang Dianggap Sulit	48
Gambar 4. 4 Diagram Persentase Penggunaan Media Pembelajaran	49
Gambar 4. 5 Diagram Persentase Jenis Media Pembelajaran yang Digunakan....	49
Gambar 4. 6 Diagram Persentase Respon Siswa terhadap Media Pembelajaran Digunakan Guru	50
Gambar 4. 7 Persentase Tanggapan Siswa Mengenai Tipe Pembelajaran yang Disukai	50
Gambar 4. 8 Flowchart multimedia	57
Gambar 4. 9 Halaman Awal Aplikasi Pembelajaran	61
Gambar 4. 10 Halaman Tentang Aplikasi Pembelajaran	61
Gambar 4. 11 Halaman Menu Aplikasi Pembelajaran.....	62
Gambar 4. 12 Halaman KI/KD Aplikasi Pembelajaran	63
Gambar 4. 13 Halaman Pilih Materi Aplikasi Pembelajaran	64
Gambar 4. 14 Halaman Evaluasi pada Aplikasi Pembelajaran.....	64
Gambar 4. 15 Halaman Skor pada Aplikasi Pembelajaran	65
Gambar 4. 16 <i>Event</i> Halaman <i>Menu</i>	66
Gambar 4. 17 <i>Event</i> untuk Fitur Mengunci Halaman	66
Gambar 4. 18 <i>Event</i> pada Halaman Evaluasi.....	67
Gambar 4. 19 Grafik Peningkatan Aspek Kognitif C1	81
Gambar 4. 20 Grafik Peningkatan Aspek Kognitif C2	81
Gambar 4. 21 Grafik Peningkatan Aspek Kognitif C3	81
Gambar 4. 22 Diagram Persentase Hasil Tanggapan Siswa	83

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Observasi (Wawancara Guru)
- Lampiran 2. Hasil Angket Survey Lapangan
- Lampiran 3. Silabus & RPP
- Lampiran 4. Instrumen Penilaian Ahli Terhadap Multimedia
- Lampiran 5. Instrumen Penilaian Siswa Terhadap Multimedia dan Korelasi
- Lampiran 6. Hasil Pretest Posttest Siswa
- Lampiran 7. Instrumen Judgement Soal
- Lampiran 8. Hasil Uji Instrumen Soal
- Lampiran 9. Pengolahan Data (Normalitas, Homogenitas, Uji Perbedaan Dua Rata-Rata, dan Gain)
- Lampiran 10. Dokumentasi Penelitian
- Lampiran 11, Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 12, Riwayat Penulis