

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah Penelitian	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan Laporan Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Belajar dan pembelajaran	8
2.2. Implementasi dan Prinsip Pembelajaran.....	8
2.3. Model Pembelajaran dan <i>Blended Learning</i>	9
2.4. Fungsi dan Porsi Penempatan e-learning pada <i>Blended Learning</i>	12
2.5. Media Pembelajaran	14
2.6. MOODLE sebagai Media Pembelajaran Online	15

2.7. Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor	15
2.8. Konsep Persepsi Siswa terhadap Model dan Media Program Blended Learning.....	19
2.9. Konsep Motivasi dan ARCS (<i>Attention, Relevance, Confidence, dan Satisfaction</i>).....	20
2.10. Hasil Belajar Siswa.....	26
2.11. Penelitian yang Relevan	29
BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	32
3.2. Paradigma Penelitian.....	34
3.3. Proses Pelaksanaan Penelitian.....	35
3.4. Pelaksanaan <i>Blended Learning</i> pada Mata Pelajaran Teknik Mikroprosesor	37
3.5. Lokasi dan Subjek Penelitian	41
3.6. Metode dan Instrumen Penelitian	41
3.7. Teknik Pengumpulan Data	41
3.8. Langkah-langkah Pengumpulan Data.....	51
3.9. Analisis Data	51
3.10. Hipotesis dan Uji Hipotesis	55
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	57
4.1. Media Pembelajaran Berbasis Situs <i>Blended Learning (e- learning)</i>	57
4.2. Uji Kelayakan Situs <i>e-learning</i>	63
4.3. Uji Coba dan <i>Expert Judgement</i> Instrumen Penelitian.....	63
4.4. Hasil Analisis Data.....	68
4.5. Pembahasan Penelitian.....	88

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI.....	90
5.1. Simpulan	90
5.2. Implikasi.....	90
5.3. Rekomendasi	91
DAFTAR PUSTAKA	92

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pelaksanaan Pembelajaran Blended Learning.....	40
Tabel 3.2 Tabel Kualifikasi <i>Expert Judgement</i>	43
Tabel 3.3 Kisi-kisi Tanggapan Siswa.....	44
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Kognitif	45
Tabel 3.5 Kriteria Validitas Soal (r).....	46
Tabel 3.6 Derajat Reliabilitas Instrumen.....	47
Tabel 3.7 Klasifikasi Indeks Tingkat Kesukaran (I)	48
Tabel 3.8 Klasifikasi Indeks Daya Pembeda (DP).....	49
Tabel 3.9 Tabel Kualifikasi <i>Expert Judgement</i>	50
Tabel 3.10 Kisi-Kisi Instrumen Afektif	50
Tabel 3.11 Kisi-Kisi Instrumen Psikomotor	50
Tabel 3.12 Skor Alternatif Jawaban Angket	52
Tabel 3.13 Skala Sikap.....	52
Tabel 3.14 Kategori Hasil Angket.....	53
Tabel 3.15 Kategori <i>Normalized Gain</i>	53
Tabel 3.16 Pencapaian Afektif dan Psikomotor	54
Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas Instrumen.....	65
Tabel 4.2 Hasil Uji Tingkat Kesukaran Butir Soal	65
Tabel 4.3 Hasil Uji Daya Pembeda Butir Soal.....	66

Tabel 4.4	Hasil <i>Expert Judgement</i> Afektif.....	67
Tabel 4.5	Hasil <i>Expert Judgement</i> Psikomotor.....	68
Tabel 4.6	Hasil <i>Expert Judgement</i> Aspek Tanggapan Siswa.....	68
Tabel 4.7	Hasil Pre-test, Post-test, dan Gain.....	69
Tabel 4.8	Uji Normalitas Data Pre-test.....	70
Tabel 4.9	Uji Normalitas Data Post-test.....	71
Tabel 4.10	Uji Normalitas Gain.....	72
Tabel 4.11	Nilai Afektif.....	73
Tabel 4.12	Nilai Psikomotorik.....	74
Tabel 4.13	Hasil Uji Homogenitas.....	85
Tabel 4.14	Hasil Uji Korelasi Sederhana.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	IC Gal16V8a.....	17
Gambar 2.2	Simbol Tanda Gerbang Logika.....	18
Gambar 2.3	Program Gerbang NAND.....	18
Gambar 2.4	Simulasi Gerbang NAND.....	19
Gambar 3.1	Bagan Penelitian Kuantitatif.....	32
Gambar 3.2	Bagan <i>One Group Pre-test and Post-test Design</i>	33
Gambar 3.3	Bagan Paradigma Penelitian.....	34
Gambar 3.4	<i>Flowchart</i> Proses Pelaksanaan Penelitian.....	36
Gambar 3.5	Diagram Pelaksanaan Penelitian.....	37
Gambar 4.1	Desain Situs Blended Learning.....	57
Gambar 4.2	Laman <i>Upload</i> Bahan Ajar.....	58
Gambar 4.3	Laman Upload Tugas.....	59
Gambar 4.4	Laman Download Bahan Ajar.....	59
Gambar 4.5	Laman Diskusi.....	60
Gambar 4.6	Laman Kuis Online.....	61

Gambar 4.7	Desain Materi Pembelajaran	61
Gambar 4.8	Desain Kuis Sederhana.....	62
Gambar 4.9	Desain Laman.....	63
Gambar 4.10	Histogram Penyebaran Data <i>Pre-test</i>	70
Gambar 4.11	Histogram Penyebaran Data <i>Post-test</i>	71
Gambar 4.12	Histogram Penyebaran Data <i>Gain</i>	73
Gambar 4.13	Daerah Penerimaan Uji F	88

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A.....	93
LAMPIRAN B	122
LAMPIRAN C	175
LAMPIRAN D.....	190