

DAFTAR ISI

<u>ABSTRAK</u>	i
<u>ABSTRACT</u>	ii
<u>KATA PENGANTAR</u>	iii
<u>UCAPAN TERIMA KASIH</u>	iv
<u>DAFTAR ISI</u>	vi
<u>DAFTAR TABEL</u>	ix
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	x
<u>DAFTAR LAMPIRAN</u>	xi
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
1.1 <u>Latar Belakang</u>	1
1.2 <u>Rumusan Masalah</u>	5
1.3 <u>Batasan Masalah</u>	5
1.4 <u>Tujuan Masalah</u>	5
1.5 <u>Manfaat Penelitian</u>	6
<u>BAB II KAJIAN PUSTAKA</u>	7
2.1 <u>Rancang Bangun</u>	7
2.2 <u>Multimedia Interaktif</u>	7
2.3 <u>Games</u>	10
2.4 <u>Puzzle Game</u>	11
2.5 <u>Metode Discovery Learning</u>	12
2.6 <u>Pemahaman</u>	15
2.7 <u>Basis Data</u>	17
<u>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</u>	21
3.1 <u>Metode Penelitian</u>	21
3.2 <u>Desain Penelitian</u>	22

3.3	<u>Prosedur Penelitian</u>	23
3.3.1	<u>Fase Analisis</u>	25
3.3.2	<u>Fase Desain</u>	26
3.3.3	<u>Fase Pengembangan</u>	26
3.3.4	<u>Fase Implementasi</u>	26
3.3.5	<u>Fase Penilaian</u>	26
3.4	<u>Populasi dan Sampel</u>	27
3.5	<u>Instrumen Penelitian</u>	27
3.5.1	<u>Instrumen Studi Lapangan</u>	27
3.5.2	<u>Instrumen Ahli Materi</u>	28
3.5.3	<u>Instrumen Ahli Media</u>	29
3.5.4	<u>Instrumen Respon Siswa</u>	30
3.5.5	<u>Instrumen Kemampuan Pemahaman Siswa</u>	31
3.6	<u>Teknik Analisis Data</u>	34
3.6.1	<u>Analisis Data Studi Lapangan</u>	34
3.6.2	<u>Analisis Data Tes (Soal-Soal Evaluasi)</u>	35
3.6.3	<u>Analisis Data Validasi Ahli Materi</u>	35
3.6.4	<u>Analisis Data Validasi Ahli Media</u>	36
3.6.5	<u>Analisis Data Respon Siswa</u>	37
3.6.6	<u>Analisis Data Peningkatan Hasil Belajar</u>	38
<u>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN</u>		39
4.1	<u>Temuan</u>	39
4.1.1	<u>Fase Analisis</u>	39
4.1.2	<u>Fase Desain</u>	43
4.1.3	<u>Fase Pengembangan</u>	46
4.1.4	<u>Fase Implementasi</u>	54

4.1.5	<u>Fase Penilaian</u>	57
4.2	<u>Pembahasan</u>	57
4.2.1	<u>Fase Analisis</u>	57
4.2.2	<u>Fase Desain</u>	59
4.2.3	<u>Fase Pengembangan</u>	59
4.2.4	<u>Fase Implementasi</u>	64
4.2.5	<u>Fase Penilaian</u>	65
4.2.6	<u>Kelebihan dan Kekurangan</u>	66
	<u>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</u>	68
5.1	<u>Kesimpulan</u>	68
5.2	<u>Saran</u>	69
	<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	70

DAFTAR TABEL

<u>Tabel 2.1. Langkah-langkah <i>Discovery Learning</i></u>	14
<u>Tabel 2.2. Simbol-simbol ERD Notasi Chen</u>	18
<u>Tabel 2.3. Contoh Simbol ERD Notasi Chen</u>	19
<u>Tabel 3.1. Indikator Pertanyaan Wawancara Terstruktur</u>	27
<u>Tabel 3.2. Klasifikasi Koefisien Validitas</u>	32
<u>Tabel 3.3. Klasifikasi Koefisien reliabilitas</u>	33
<u>Tabel 3.4. Klasifikasi Indeks Kesukaran</u>	34
<u>Tabel 3.5. Interpretasi Rating Scale</u>	36
<u>Tabel 3.6. Interpretasi Rating Scale</u>	37
<u>Tabel 3.7. Interpretasi Rating Scale</u>	38
<u>Tabel 3.8. Kriteria Skor Gain Ternormalisasi</u>	38
<u>Tabel 4.1. Contoh <i>Storyboard</i></u>	45
<u>Tabel 4.2. Hasil Validasi Ahli Materi</u>	47
<u>Tabel 4.3. Hasil Validasi Ahli Media</u>	49
<u>Tabel 4.4. Hasil Angket Respon Uji Coba Multimedia</u>	52
<u>Tabel 4.5. Respon Siswa Terhadap Multimedia</u>	54
<u>Tabel 4.6. Hasil Perhitungan Tingkat Pemahaman (Gain)</u>	57

DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 2.1. Contoh ERD</u>	20
<u>Gambar 3.1. Tahap Pengembangan Multimedia dalam Pendidikan Munir (2012, hlm. 107)</u>	21
<u>Gambar 3.2. Prosedur Penelitian</u>	24
<u>Gambar 3.3. Skala Tingkat Validasi</u>	35
<u>Gambar 3.4. Skala Tingkat Validasi</u>	36
<u>Gambar 3.5. Skala Tingkat Validasi</u>	37
<u>Gambar 4.1. Flowchart Multimedia Berbasis Puzzle Game</u>	44
<u>Gambar 4.2. Tahap Stimulation</u>	61
<u>Gambar 4.3. Tahap Problem Statement & Verification</u>	61
<u>Gambar 4.3. Tahap Data Collection 1</u>	62
<u>Gambar 4.4. Tahap Data Collection 2</u>	62
<u>Gambar 4.5. Tahap Data Collection 3</u>	63
<u>Gambar 4.6. Tahap Generalization</u>	63

DAFTAR LAMPIRAN

1. Silabus
2. Validasi soal *pretest-postest* oleh dosen
3. Validasi soal *pretest-postest* oleh guru
4. Lembar penilaian materi
5. Hasil analisis instrumen soal *pretest-posttest*
6. Storyboard
7. Tampilan multimedia
8. Blackbox testing
9. Lembar penilaian media
10. Hasil angket respon siswa uji coba
11. Data angket respon siswa uji coba
12. Soal *pretest*
13. Soal *posttest*
14. Nilai *pretest*
15. Nilai *posttest*
16. Hasil Indeks Gain
17. Hasil angket respon siswa terhadap multimedia
18. Data respon siswa terhadap multimedia
19. Lembar observer
20. Dokumentasi
21. Surat izin penelitian
22. Surat bukti penelitian