

**Rancang Bangun Multimedia Interaktif *Puzzle Game*
Dengan Model *Discovery Learning*
Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK Terhadap Basis Data
SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Disusun Oleh:

Rikyah Mawaddatul Mukarramah

1200481

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF *PUZZLE GAME*
DENGAN MODEL *DISCOVERY LEARNING*
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK
TERHADAP BASIS DATA**

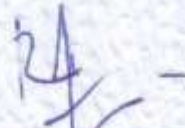
Oleh:

Rikyah Mawaddatul Mukarramah

1200481

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing 1



Dr. Dedi Rohendi, M.T.

NIP. 196705241993021001

Pembimbing 2



Herbert Siregar, M.T.

NIP. 197005022008121001

Mengetahui,

Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. Munir, M.IT.

NIP.196603252001121001

**Rancang Bangun Multimedia Interaktif *Puzzle Game*
Dengan Model *Discovery Learning*
Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK Terhadap Basis Data**

oleh
Rikyah Mawaddatul Mukarramah
1200481

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Rikyah Mawaddatul Mukarramah
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,
difoto copy atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul " **Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbentuk *Puzzle Game* Dengan Model *Discovery Learning* Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa SMK Terhadap Basis Data**", ini adalah sepenuhnya karya sendiri. tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya sia menanggung sanksi ya ng dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya ini.

Bandung, Januari 2018

Yang membuat pernyataan,

Rikyah Mawaddatul Mukarramah

1200481