

DAFTAR PUSTAKA

- Afrie Setiawan. (2011). *Aplikasi Mikrokontroler ATmega 8535 & ATmega 16 Menggunakan Bascom-AVR*: Yogyakarta.
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Bambang Yudhoyono. (1984). *Gamelan Jawa*. Jakarta : PT Karya Unipress
- Banoe,Pono. (2003) "kamus musik". Yogyakarta Indonesia
- Binanto, Iwan. (2005) *Konsep dasar Program*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Cece Wijaya. (1992). *Kemampuan dasar guru dalam proses belajar-mengajar*: PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Endraswara, Suwardi. (2008). *Laras Manis Tuntunan Praktis Karawitan Jawa*. Yogyakarta: Kuntul Press
- Farabi Ferdiansyah. (2010). *Kesenian Karawitan - Gamelan Jawa*. Yogyakarta: Garailmu
- Heri & Aan. (2016) *Arduino, belajar Cepat dan pemograman: Informatika* Bandung
- Instrument, N. (2013). *Kontak 5 Application Reference*. Los Angeles: Native Instrument
- John Watkinson. (1994). *An Introduction to Digital Audio*.Michigan: Focal Press
- Li, Ze-Nian, and Mark S.Drew. (2004). *Fundamentals of multimedia pearson education*: New Jersey
- Kang Manul. (2012). *How to make Mini Gamelan For Gift, Collectible, Decoration and Stationery*: Indonesia and Foreign Countries
- Michelle Poliskie. (2011). *Solar Module Packaging Polymeric requirements and selection*: Taylor&francis Grup
- Moleong, Lexy. (2002). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Nasution. (2009). *Metode Reserch*. Jakarta: Aksara
- Palgunadi, Bram. (2002). *Serat Kandha Karawitan Jawi*. Bandung : ITB

- Rodiyansyah, Sandi Fajar. (2010). Spectrogram dan Analisis Kemiripan Sinyal Suara dengan Pendekatan Euclidan Distance. Universitas Gajah Mada : Yogyakarta.
- Safriena, Rien. (1999). Pendidikan Seni Musik: Jakarta. TT
- Steve Suehring & Janet Valade (2013). *PHP,MySQL,JavaScript&HTML5 All-in-One For Dummies*: Simutanelous canada
- Subagyo, Fasih. (2007). Terampil Bermain Musik 2. Surakarta : Tiga Serangkai
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: CV.Alphabeta
- Sumarsam. (2003). Gamelan Interaksi Budaya dan Perkembangan Musikal di Jawa. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Syafiq, Muhammad. (2003). Ensiklopedia Musik Klasik. Yogyakarta: Adicita

SUMBER INTERNET/ WEBSITE

- Santosa, H. (2012). Apa itu Arduino. Diakses dari <http://hardi-santosa.blog.ugm.ac.id>
- Sulaiman, A. (2012). ARDUINO Mikrokontroler bagi Pemula hingga Mahir. Diakses dari: <http://buletin.balaelektronika.com/?p=163>.
- Enslkopedia. (2017). Diakses dari: <https://id.wikipedia.org/wiki/Gamelan>
- Enslkopeadia. (2017) Diakses dari: https://id.wikipedia.org/wiki/Audio_digital
- Youtube.(2014). Build MIDI Controller with 400 Keys Arduino and PC Keyboards [Online]. Tersedia: <https://www.youtube.com/watch?v=NtWRIHYDzWQ>
- Youtube.(2015). Basic Arduino Drum - Hairless MIDI + piezo disk [Online]. Tersedia: <https://www.youtube.com/watch?v=hJhaFG21ZjY>
- Youtube.(2016). Build my drum mega (arduino) - eliminando notas duplas drum diy[Online]. Tersedia: <https://www.youtube.com/watch?v=a8NI3RylR6>
- Youtube.(2010). How to program an Arduino [Online]. Tersedia: https://www.youtube.com/watch?v=4HqXAmV_Ock