

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Definisi Operasional	6
1.7 Struktur Organisasi Skripsi.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Multimedia.....	9
2.1.1 Pengertian Multimedia	9
2.1.2 Komponen Multimedia	11
2.1.3 Tahapan Pengembangan Multimedia.....	12
2.1.4 Pemanfaatan Multimedia	13
2.2 Pembelajaran	14
2.2.1 Pengertian Pembelajaran	14
2.3. Multimedia Pembelajaran.....	15
2.3.1 Keunggulan Multimedia	15
2.3.2 Syarat-syarat Pembuatan Multimedia Pembelajaran	16
2.4 Model Pembelajaran	17

Adelia Suhada Lubis, 2017

**PENERAPAN MODEL CREATIVE PROBLEM SOLVING (CPS) BERBANTUAN MULTIMEDIA
PEMBELAJARAN LOOPING DENGAN MEMANFAATKAN PENILAIAN KODE OTOMATIS UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.4.1 Pengertian Model Pembelajaran	17
2.4.2 Macam-macam Model Pembelajaran	18
2.5 Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i> (CPS)	20
2.5.1 Pengertian Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i> (CPS).....	20
2.5.2 Langkah-langkah Model <i>Creative Problem Solving</i> (CPS).....	21
2.4 Pemahaman Konsep	22
2.5 Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)	25
2.6 Pemrograman Dasar	27
2.7 <i>Looping</i> (Perulangan)	28
2.8 Perangkat Lunak	29
2.8.1 Visual Basic	29
2.8.2 MySQL	29
2.9 Metode Penelitian.....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	33
3.1 Metode Penelitian	33
3.2 Desain Penelitian	33
3.3 Prosedur Penelitian	34
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian	36
3.5 Instrumen Penelitian	38
3.6 Teknik Analisis Data	41
3.7 Teknik Pengolahan Data.....	47
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Temuan	50
4.1.1 Tahap Analisis	50
4.1.2 Tahap Desain	52
4.1.3 Tahap Pengembangan	54
4.1.4 Tahap Implementasi.....	58
4.1.5 Tahap Penilaian.....	61
4.2 Pembahasan	67
4.3 Kelebihan Multimedia	70
4.3 Kekurangan Multimedia	70
4.5 Kendala.....	70

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	72
5.1 Simpulan.....	72
5.2 Rekomendasi.....	72
DAFTAR PUSTAKA	73