

**PENERAPAN MODEL *CREATIVE PROBLEM SOLVING (CPS)*
BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *LOOPING* DENGAN
MEMANFAATKAN PENILAIAN KODE OTOMATIS UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP**

SKRIPSI

diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI



Oleh
Adelia Suhada Lubis
1307226

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2017**

**PENERAPAN MODEL *CREATIVE PROBLEM SOLVING (CPS)*
BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *LOOPING* DENGAN
MEMANFAATKAN PENILAIAN KODE OTOMATIS UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP**

oleh
Adelia Suhada Lubis
1307226

diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Program
Studi Pendidikan Ilmu Komputer pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Adelia Suhada Lubis 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2017

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti.

ADELIA SUHADA LUBIS

**PENERAPAN MODEL *CREATIVE PROBLEM SOLVING (CPS)*
BERBANTUAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN *LOOPING* DENGAN
MEMANFAATKAN PENILAIAN KODE OTOMATIS UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP**

disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Drs. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Yaya Wihardi, M.Kom
NIP.198903252015041001

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP.196603252001121001

