

## DAFTAR PUSTAKA

- A.R, Syamsudin dan Damayanti, V. S. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Bahasa*. Bandung: PT. Remaja Rosdakaya.
- Abidin, Yunus. 2012. *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Refika Aditama.
- Abimanyu, Soli dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Aprodita, Pipit Puri. 2014. *Evektifitas Teknik Permainan Kartu Kuartet Dalam Mengingat Kosakata Bahasa Jepang*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Astrini, Femilla. 2015. *Definisi Strategi, Metode dan Teknik Pembelajaran*. Diakses dari [https://www.kompasiana.com/femilla/definisi-strategi-metode-dan-teknik-pembelajaran\\_550993aa813311f101b1e3e2](https://www.kompasiana.com/femilla/definisi-strategi-metode-dan-teknik-pembelajaran_550993aa813311f101b1e3e2) (Diakses pada September 2017).
- Bertasari, Cincin. 2014. *Pengaruh Penggunaan Media Kartu Kuartet terhadap Aktivitas dan Penguasaan Materi pada Materi Pokok Dunia Tumbuhan Kelas X Semester Genap Tahun Ajaran 2013/2014*. Skripsi FKIP Bandar Lampung.
- Bungin, Burhan. 2004. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Conny R. Semiawan. 2010. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Grasindo.

- Daeng, Hans. 1996. *Metode Pembelajaran dan Permainan*. Diakses dari <http://belajarpsikologi.com/metode-permainan-dalam-pembelajaran/> (Diakses pada November 2017).
- Danasasmita, Wawan. 2009. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Jepang*. Bandung: Rizki Press.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Gramedia Pustaka Indonesia.
- Hamdi, Asep Saepul. E. Bahruddin. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublisher.
- Hendrikus, Dori Wuwur. 2007. *Retorika Terampil Berpidato, Berdiskusi, Berargumentasi, Bernegosiasi*. Yogyakarta : Kanisius.
- Hidayat, Kosadi dkk. 1990. *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia*. Bandung: Bina Cipta.
- Iskandarwassid & Dadang Sunendar. 2008. *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Rosdakarya Rizqi Press.
- Kemendikbud. 2016. *Silabus Mata Pelajaran Bahasa Jepang Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah (SMA/MA)*, Jakarta: Depdiknas.
- Kida, Mari. Kodama Yasue. Nagasaka Miaki. 2007. *Kokusai Koryu Kikan Nihongo Kyoikuho Shiriizu Dai 6 Maku: Hanasu Koto wo Oshieru*. Tokyo: The Japan Foundation.

- Kusumah, Hendra. 2010. *Pembelajaran Menulis Karangan Deskripsi Melalui Pemanfaatan Media Permainan Kartu Kuartet di Kelas X di SMA Negeri 1 Rancaekek*. Skripsi FPBS UPI.
- Mahfuddin, A.2008. *Belajar dan Pembelajaran Bahasa*. Bandung: tidak diterbitkan.
- Margono, Drs. S. Margono. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sadiman, dkk. 2008. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sagala. 2011. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sari, Intan Puspita. 2010. *Pengembangan Media Kartu Kuartet Pada Materi Asam Basa Untuk Meningkatkan Motivasi dan Aktivitas Belajar Siswa Kelas VII di SMP Negeri 6 Banda Aceh*. JIMK Vol. 2 No. 1 1-10. Diambil dari <http://www.jim.unsyiah.ac.id/pendidikan-kimia/article/download/3398/1698> (16 Januari 2018).
- Sopiawati, Iis. 2010. *Comment Faire Les Étudiants à Être Créatifs dans L'Apprentissage de la Production Écrite a Travers de Jeux? Dans Le CECRL et La Perspective Actionelle dans L'Enseignement du FLE en Indonésie*. Bandung: FPBS Press UPI.
- Setiyorini, Indah. 2013. *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet Pada Mata Pelajaran IPS Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. JPGSD Vol. 01 Nomor 02 Tahun 2013, 0-216. Diambil dari <http://ejournal.unesa.ac.id/article/5177/18/article.pdf> (16 Januari 2018).

- Sudjianto, dkk. 2009. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Sudrajat, Akhmad. 2008. *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono dkk. 2008. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa.
- Supriyadi, dkk. 2005. *Pendidikan Bahasa Indonesia 2*. Jakarta: Depdikbud.
- Sutedi, Dedi. 2009. *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora Utama Press.
- Suyatno. 2005. *Permainan Pendukung Pembelajaran Bahasa dan Sastra*. Jakarta: PT Grasindo.
- Syahputra, Amin. 2012. *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet Pada Pembelajaran Menulis Karangan Narasi*. Jurnal FBS Universitas Medan.
- Takeda, Sayaka dkk. 2010. *Daigakusei o Taishou To Shita Shoku no Anzen Kyouiku ni Mochiiru Kyouzai "Karutetto" Geemu o Riyuu Kanousei no Kentou*.  
Diakses dari: <http://www.hws-kyokai.or.jp/images/ronbun/all/201001-6.pdf>  
(Diakses pada September 2017) .
- Toyoko, Kono. 2013. *Kaiwa Jugyou No Tsukurikata Hen*. Tokyo : ALC Press Inc.
- Yatena. 2011. *Mudah Dan Menyenangkan Belajar Sinonim Dan Antonim Menggunakan Kartu Kwartet*. Diakses dari:  
<http://agupenajateng.net/2011/04/18/2787/#ixzz2pOlbyrlm>  
(Diakses pada 04 Oktober 2017).