

DAFTAR PUSTAKA

- Abror, & Ahmad, F. (2012). *Mathematics Adventure Games Berbasis Role PlayingGame (RPG) Sebagai Media Pembelajaran Mata Pelajaran Matematika VI SD Negeri jetis 1*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Arikunto, & Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Renika Cipta.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran. cetakan ke-15*. Jakarta: Rijawali Pers.
- Barrows, H. S. (1988). *The Tutorials Process*. Springfield:Southren Illinois: Barrows (1988) .
- Barrows, H., & Kelson, A. (2003). *Problem Based Learning (online)*. Retrieved Februari 4, 2016, from <http://www.mcli.dist.maricopa.edu/pbl/info.html>
- Bloom, & Benjamin, S. (1979). *Taxonomy of Educational Objective*. New York: Longman.
- Eggen, P., & Kauchak, D. (2012). *Strategi dan Model Pembelajaran Mengejar Konten dan Keterampilan Berfikir*. Jakarta: Indeks.
- Gay, L. R. (1981). *Educational Research*. Ohio: A Bell & Howell Company.
- Hidayat, A. (2013, September). *Uji Normalitas Shapiro*. Retrieved Maret 18, 2016, from Statistikian: <http://www.statistikian.com/2012/09/uji-normalitas-dengan-kolmogorov-smirnov-spss.html>
- Ibrahim, & Nur. (2005). *Pengajaran Berdasarkan Masalah*. Surabaya: University Press.
- Johnson, & Elaine, B. (2011). *Contextual Teaching and Learning : menjadikan kegiatan belajar-mengajar mengasyikkan dan bermakan*. Bandung: Kaifa.
- Joyce, B., Weil, M., & Calhoun, E. (1980). *Model of Teaching (second ed)*. New Jersey: Pearson Education Inc.

Uga Nugraha Syafari, 2017

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH MEGGUNAKAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME ADVENTURE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATERI SISTEM OPERASI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Joyce, B., Weil, M., & Calhoun, M. (2000). *Model of Teaching (eight ed)*.
Terjemahan oleh Ahmad Fawaid dan Ateila Mirza. Yogyakarta: Pustaka
Pelajar.

- Meltzer, D. E. (2002). The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gains in Physics : A Possible “Hidden Variable” in Diagnostic Pretest Scores. *American Journal Physics, Vol 70 (12), 27.*
- Mulyasa, E. (2005). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis TIK*. Bandung: Alfabeta.
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Partowisastro, K. (1983). *Dinamika dalam Psikologi Pendidikan. Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Ruseffendi. (2005). *Dasar-Dasar Penelitian Pendidikan & Bidang Non Eksakta Lainnya*. Bandung: Tarsito.
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sadiman. (1946). *Beberapa Aspek Pengembangan Sumber Belajar*. Jakarta: Mediyatama Sarana Perkasa.
- Subiyanto. (1988). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Depdikbud Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi.
- Sudjana, N. (2010). *Evaluasi Proses dan Hasil Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2006). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, E. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Bandung: Jica UPI.
- Tan, O. S. (2003). *Problem Based Learning Inovation*. Singapore: Thomson Learnig.
- Trianto. (2007). *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik: Konsep Landasan Teoritis-Praktis dan Implementasinya Pada KTSP*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif : Konsep, Landasan dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat satuan Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- W, S. W. (1996). *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: PT Gramedia, cet ke-4.
- Wahono, R. S. (n.d.). Retrieved April 13, 2016, from Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran: <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>
- Warista, B. (2008). *Teknologi dan Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wayan, I. S., Dasna, & Sutrisno. (2008). *Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning)*. Malang: Jurusan Kimia FMIPA Universitas Negeri Malang.
- Widada. (2005). *Analisis dan Perancangan Sistem Akuntansi 1*. Retrieved Juli 22, 2016, from <http://widada.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/13075>
- Wijayanti, R. (2010). *Penerapan Model Pembelajaran Children Learning in Science (CLIS) Menggunakan media Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Mata Pelajaran TIK.(Skripsi)*. Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung : Tidak Diterbitkan.