

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan tentang penerapan model pembelajaran menggunakan multimedia pembelajaran *game adventure* untuk meningkatkan pemahaman siswa kelas X SMK pada materi sistem operasi, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah terbukti dapat meningkatkan pemahaman siswa secara signifikan dibandingkan dengan metode pembelajaran konvensional
2. Pengembangan multimedia pembelajaran *game adventure* menghasilkan multimedia dengan karakter khas unsur khas *game adventure* dengan tipe *gameplay* menjelajah ke tempat-tempat yang tersedia dalam peta mencari item-item agar tetap bisa melanjutkan petualangan.
3. Penerapan model pembelajaran masalah pada materi sistem operasi dilaksanakan sesuai dengan tahapan model pembelajaran berbasis masalah yang telah dikemukakan para ahli
4. Sebagian besar tanggapan siswa terhadap multimedia pembelajaran *game adventure* yang meliputi aspek perangkat lunak, pembelajaran dan komunikasi menyatakan baik sekali

B. Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan tentang penerapan model pembelajaran menggunakan multimedia pembelajaran *game adventure* untuk meningkatkan pemahaman siswa kelas X SMK pada materi sistem operasi, beberapa saran dari peneliti adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran dengan menerapkan model pembelajaran berbasis masalah menggunakan multimedia *game adventure* dapat digunakan sebagai alternatif bahan ajar dan proses pembelajaran. Oleh karena itu diharapkan

guru dapat mengembangkan pembelajaran ini sesuai dengan materi yang akan disampaikan.

2. Untuk penelitian lebih lanjut, sebaiknya ditindaklanjuti dengan cara mengembangkan penyajian materi sehingga lebih menarik, selain itu

3. multimedia diharapkan dapat disajikan dalam bentuk lain misalnya versi *mobile* yang mengikuti perkembangan zaman
4. Untuk penelitian selanjutnya yang hendak menggunakan pola yang sama bisa mengembangkan pokok bahasan yang berbeda, baik dari bahasan model pembelajarannya atau jenis *genre game* yang berbeda