

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Pembelajaran Penjasorkes dengan penerapan *voli like games* pada permainan bola voli dapat diterima oleh siswa dan dapat diterapkan di Sekolah Dasar Negeri Bongas. Pembelajaran dengan penerapan *voli like games* ini dapat mencakup semua aspek baik afektif, kognitif, dan psikomotor.

1. Hasil akhir pengamatan afektif dengan pencapaian sebesar 75,72% yang masuk ke dalam kriteria cukup baik.
2. Hasil akhir pengamatan kognitif dengan pencapaian sebesar 73,91% yang masuk ke dalam kriteria cukup baik.
3. Hasil akhir pengamatan psikomotor dengan pencapaian sebesar 75,35% yang masuk ke dalam kriteria cukup baik.

Hasil penelitian dari penerapan *voli like games* pada pembelajaran bola voli untuk meningkatkan kemampuan bermain siswa sudah mencapai nilai ketuntasan belajar siswa dengan nilai mencapai 75% dan persentase siswa yang tuntas mencapai 100%.

B. Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan sebagai pertimbangan untuk meningkatkan pembelajaran pendidikan jasmani khususnya antara lain :

- a. Bagi Sekolah
Alat dan fasilitas yang digunakan untuk pembelajaran dilengkapi, sehingga guru dapat mengajar dengan baik dan siswa menerima materi dengan optimal.
- b. Bagi Guru
 - Guru harus mengerti situasi dan kondisi siswa sehingga dalam pembelajaran semua siswa merasa senang dan gembira.

- Dalam pembelajaran bola voli, sebaiknya guru mampu menerapkan metode pembelajaran yang inovatif yang disesuaikan dengan karakteristik siswa. Pembelajaran dengan penerapan *voli like games* pada pembelajaran permainan bola voli dapat dijadikan alternatif untuk diterapkan. Hal ini dikarenakan dapat memberikan pengalaman belajar secara langsung pada siswa melalui bermain dan pengembangan kemampuan bermain serta sikap sportif dan ilmiah yang baik bagi siswa.
- Diharapkan dapat mengembangkan model-model permainan bola voli yang menarik lainnya untuk digunakan dalam pembelajaran permainan bola besar. Penelitian ini bisa dijadikan sebagai metode pembelajaran alternatif bagi guru yang memiliki permasalahan yang sama dengan penulis.

c. Bagi Siswa

Bersikap baik, aktif, disiplin, serta memiliki motivasi dalam mengikuti pembelajaran, sehingga pembelajaran yang diikuti berjalan baik dan bermanfaat.