

SIKLUS II TINDAKAN II

No	Nama Siswa	Afektif				Jumlah	Kognitif				Jumlah	Psikomotor				Jumlah
1	Adam	2	2	2	2	8	2	3	2	2	9	2	3	2	3	10
2	Aditio	2	2	3	2	9	2	2	3	2	9	2	3	3	2	10
3	Aisiah	2	2	3	3	10	2	3	3	3	11	2	2	2	2	8
4	Andika	2	3	2	2	9	2	2	2	2	8	2	3	1	2	8
5	Annisa	2	2	2	2	8	2	2	2	2	8	2	2	2	3	9
6	Arif	2	1	3	3	9	2	3	2	3	10	2	3	2	3	10
7	Aris	2	2	2	2	8	2	2	2	3	9	2	3	2	1	10
8	Jihan	2	3	3	3	11	2	2	3	3	10	3	3	2	2	10
9	Kaka	2	1	3	3	9	3	3	3	3	12	2	2	3	2	9
10	M. Habib	2	2	2	3	9	2	2	3	3	10	2	2	1	2	7
11	M. Rifhki	3	2	3	2	10	2	3	2	3	10	3	2	2	3	10
12	M. Solihan	2	3	3	2	10	2	3	3	2	10	2	2	2	2	8
13	Mundzir	1	2	2	2	7	2	2	2	2	8	2	3	1	2	8
14	Mutiara	3	2	3	2	10	2	1	1	3	7	2	2	2	1	7
15	Nida	2	2	3	3	10	2	2	2	2	8	2	3	2	3	10
16	Nindia	1	2	2	2	7	1	2	2	2	7	2	2	2	2	8
17	Pina	2	3	2	2	9	1	3	2	2	8	2	3	3	2	10
18	Salsa	2	2	2	2	8	2	2	2	2	8	2	1	3	2	8
19	Tedi	2	2	2	3	9	3	2	1	3	9	2	2	3	2	9
20	Tiara	2	3	2	2	9	2	2	2	2	8	2	2	2	3	9
21	Usep	2	2	2	2	8	2	3	2	2	9	2	2	3	2	9
22	Zaidan	3	2	3	3	11	3	3	2	2	10	3	3	2	2	10
23	Irvan	3	3	3	2	11	2	3	3	2	10	2	3	3	3	11

Julia Muniastuti, 2017

UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERMAIN BOLA VOLI MELALUI PENERAPAN VOLI LIKE GAMES PADA SISWA KELAS V SDN BONGAS

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu