BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran selama pelaksanaan penelitian.

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini dilakukan menggunakan *mixed method* yaitu penggabungan metode kualitatif dan kuantitatif. Penelitian secara kualitatif dilakukan pada pengembangan multimedia dan penelitian kuantitatif dilakukan pada saat menganalisa data hasil yang didapat setelah melakukan penelitian. Penelitian ini dilakukan beberapa tahap dalam pengembangan multimedia, yaitu tahapan *analisis*, tahap *desain*, tahap *pengembangan*, tahap *implementasi*, dan tahap *penilaian*.

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa :

1. Kemampuan siswa mempelajari mata pelajaran Sistem Komputer pada materi Sistem Bilangan dengan menggunakan metode *Problem Based Learning* berbantu multimedia interaktif dapat meningkatkan pemahaman siswa yang dilihat pada hasil belajar siswa daripada siswa yang menggunakan metode *Problem Based Learning* tanpa menggunakan multimedia interaktif. Peningkatan tersebut dilihat dari meningkatnya rata-rata N-Gain siswa.
2. Metode *Problem Based Learning* dapat diterapkan pada mata pelajaran Sistem Komputer materi Sistem Bilangan kepada siswa SMK TKI dan dapat meningkatkan pemahaman siswa yang dilihat pada hasil hitungan peningkatan N-Gain yaitu sebesar 0.52.
3. Siswa memberikan tanggapan setuju terhadap multimedia pembelajaran menggunakan metode *Problem Based Learning* dan mendapat tanggapan yang positif dari siswa dengan nilai presentase 84% yang dikategorikan “sangat baik”.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian multimedia pembelajaran menggunakan metode *Problem Based Learning*, terdapat beberapa saran ketika pelaksanaan penelitian yaitu sebagai berikut :

1. Perlu ditekankan bahwa proses pembelajaran menggunakan metode *Problem Based Learning* berbantuan multimedia interaktif merupakan solusi alternatif dalam pembelajaran sebagai alat bantu untuk belajar, bukan mengambil alih peran guru ataupun pengajar.
2. Pada penelitian ini hanya dilakukan satu pertemuan yaitu 4 x 45 menit, diharapkan untuk peneliti selanjutnya lakukan penelitian lebih dari satu pertemuan dan lebih dari satu pembahasan.
3. Diharapkan peneliti lain untuk mengembangkan metode *Problem Based Learning* dengan bantuan multimedia interaktif pada materi lainnya dengan memperbaiki segala kekurangan.
4. Untuk penelitian selanjutnya silahkan lakukan pengembangan lebih jauh lagi dalam menggunakan metode *Problem Based Learning* dengan bantuan multimedia interaktif untuk lebih mempermudah dalam memahami materi yang ada didalamnya.