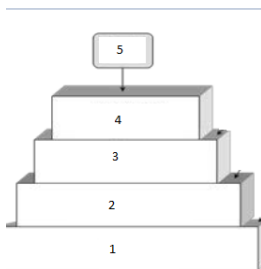


Soal Pretest !

1. Suatu perangkat lunak yang menjadi jembatan bagi user dan hardware adalah ...
 - a. Software.
 - b. Search engine.
 - c. Graphical user interface.
 - d. Command line interface
 - e. Operating system.
2. Bagian dari sistem operasi yang berperan secara langsung dalam melakukan komunikasi dengan hardware disebut ...
 - a. Shell
 - b. Call
 - c. Kernel
 - d. CLI
 - e. GUI



3. Pada gambar struktur komputer diatas sistem operasi terletak pada lapisan ...
 - a. 1
 - b. 2
 - c. 3
 - d. 4
 - e. 5
4. Dibawah ini merupakan peranan dan fungsi sistem operasi dalam struktur komputer, **kecuali** ...
 - a. backup data
 - b. Sebagai Interface
 - c. Program pengontrol aplikasi lain
 - d. Sebagai *kernel*
 - e. penanganan virus

5. Mengefisienkan perangkat keras komputer sehingga nyaman untuk dioperasikan oleh pengguna, menjadwalkan input oleh pengguna, pengaksesan basis data, proses komunikasi, dan pengeluaran (output) untuk meningkatkan kegunaan adalah salah satu peranan sistem operasi sebagai ...
 - a. *Optimizer*
 - b. *Coordinator*
 - c. *Programm Controller*
 - d. *Gatekeeper*
 - e. *Server*
6. Salah satu peranan dan fungsi sistem operasi adalah sebagai *kernel*, yaitu ...
 - a. Mengendalikan siapa saja yang berhak masuk sistem
 - b. Mengatur waktu CPU
 - c. Penghubung antara software dan hardware
 - d. Mempermudah tampilan untuk user
 - e. Pengelola seluruh sumber daya sistem computer

1. Windows
 2. Mac OS
 3. Command Driver
 4. Singel user single tasking
 5. Singel user multitasking
 6. UNIX
 7. GUI
7. Klasifikasi sistem operasi berdasarkan End-user Interface adalah..
 - a. 1,2,3
 - b. 3,7
 - c. 1,2,6
 - d. 2,4,3
 - e. 4,5

8. Windows adalah salah satu contoh sistem operasi berbasis GUI, kepanjangan dari GUI adalah ...
 - a. Graphical User Input
 - b. Graphical User Interactive
 - c. Graphical User Instruction
 - d. Graphical User Interface
 - e. Graphical User Interconnection
9. Di bawah ini yang termasuk Operating System berbasis GUI, **Kecuali**...
 - a. Linux
 - b. Windows
 - c. Mac Os
 - d. DOS
 - e. Android
10. Sistem operasi open source artinya ...
 - a. Sistem operasi yang terbuka.
 - b. Sistem operasi yang gratis dan kode nya tidak di ikut sertakan.
 - c. Sistem operasi yang komersial dan kode nya diikutsertakan.
 - d. Sistem operasi gratis dan kode sumbernya diikutsertakan.
 - e. Sistem operasi yang kode sumbernya di ikutsertakan dan memiliki hak paten menurut produsennya
11. Sistem operasi closed source artinya ...
 - a. Sistem operasi yang tertutup.
 - b. Sistem operasi yang tidak gratis dan kode nya di ikut sertakan.
 - c. Sistem operasi yang kodenya tidak dibuka untuk umum, pemilik kode bisa membagikan source kodenya melalui lisensi secara gratis maupun gengan membayar..
 - d. Sistem operasi gratis dan kode sumbernya diikutsertakan.
 - e. Sistem operasi yang kode sumbernya di ikutsertakan dan memiliki hak paten menurut produsennya
12. Dibawah ini yang merupakan sistem operasi closed source, adalah
 - a. Ubuntu OS
 - b. GNU Linux
 - c. Sun Solaris
 - d. Fedora
 - e. MS-DOS
13. Dibawah ini yang merupakan sistem operasi open source, adalah
 - a. Ubuntu OS
 - b. Windows NT
 - c. Windows 10.
 - d. Chromium OS
 - e. Mac OS
14. Arsitektur perangkat lunak yang digunakan untuk membangun suatu perangkat lunak sistem operasi yang akan digunakan dalam sistem Komputer adalah pengertian dari ...
 - a. Sistem Komputer
 - b. Arsitektur Komputer
 - c. Arsitektur Sistem Operasi
 - d. Sistem Operasi
 - e. Struktur Sistem Operasi
15. Yang merupakan model arsitektur sistem operasi diantaranya adalah..
 1. Sistem Monolitik
 2. Sistem Berlapis
 3. Sistem Call
 4. Sistem Client/server
 - a. 1,2,3
 - b. 2,3
 - c. 1,3
 - d. 2,4,3
 - e. 1,2

16. Modularisasi sistem dilakukan dengan cara memecah sistem operasi menjadi beberapa lapis (tingkat) adalah pendekatan model struktur sistem ...
 - a. Monolitik
 - b. Client/server
 - c. Berlapis
 - d. Mesin Virtual
 - e. Berorientasi Objek
17. Pada arsitektur client-server, komputer client berfungsi sebagai...
 - a. Peminta layanan .
 - b. Penyedia layanan.
 - c. Sebagai Komputer server.
 - d. Sebagai peminta dan pemberi layanan
 - e. Sebagai provider
18. Kelebihan dari model arsitektur berlapis adalah ...
 - a. Menyediakan proteksi yang lengkap untuk sumber daya sistem
 - b. Kesalahan pada suatu subsistem tidak mengganggu subsistem lain
 - c. Setiap modul dan lapisan dapat dirancang secara independen
 - d. layanan terhadap job-job yang ada bisa dilakukan dengan cepat
 - e. Mengurangi kompleksnya rancangan dan implementasi dari suatu sistem operasi
19. Berikut merupakan kelemahan model arsitektur monolitik, kecuali ...
 - a. Pengujian dan penghilangan kesalahan sulit dilakukan
 - b. Sulit dalam menyediakan fasilitas pengamanan
 - c. Kesalahan pemrograman di satu bagian kernel menyebabkan matinya seluruh sistem Informasi perangkat computer
 - d. Layanan dilakukan secara lambat karena harus melalui pertukaran pesan
 - e. Kurang efisien dalam penggunaan memori
20. Adanya pelayanan proses dan pertukaran pesan adalah ciri dari arsitektur sistem operasi ...
 - a. Client/server
 - b. Monolitik
 - c. Berlapis
 - d. Mesin Virtual
 - e. Berorientasi Objek
1. Modularisasi sistem dibuat berlapis
2. Dilengkapi dengan operasi “dual” pelayanan (sistem call)
3. Cara kerjanya dengan mengambil sejumlah parameter pada tempat yang telah ditentukan
4. membuat ilusi atau virtual untuk beberapa proses
21. yang bukan ciri dari arsitektur sistem operasi Monolitik adalah ...
 - a. 1,2
 - b. 1,2,3
 - c. 2,3
 - d. 1,3,4
 - e. 1,4
22. Konsep dasar model arsitektur mesin virtual adalah ...
 - a. Membuat ilusi untuk beberapa proses untuk mengeksekusi prosesor dan memory
 - b. Permintaan proses oleh user dan pelayanan oleh server
 - c. Sistem operasi sederhana dengan operasi dual
 - d. Memecah sistem operasi menjadi beberapa lapis

- e. Layanan diimplementasikan sebagai objek
23. Kelemahan dari model arsitektur mesin virtual adalah ...
- a. Pengujian dan penghilangan kesalahan sulit dilakukan
 - b. Memiliki konsep yang sangat sulit untuk di implementasikan.
 - c. Kesalahan pemrograman di satu bagian kernel menyebabkan matinya seluruh sistem Informasi perangkat computer
 - d. Layanan dilakukan secara lambat karena harus melalui pertukaran pesan
 - e. Kurang efisien dalam penggunaan memori
24. Salah satu peran sistem operasi adalah *Resource manager* yaitu sebagai ...
- a. Pengelola seluruh sumber daya sistem komputer
 - b. Jembatan pengguna dengan perangkat keras.
 - c. pengontrol program aplikasi lain.
 - d. penyedia layanan yang dibutuhkan user
 - e. penyedia kontrol akses yang melindungi file.
25. Model struktur sistem operasi yang mengimplementasikan layanan sebagai objek adalah ...
- a. Client/server
 - b. Monolitik
 - c. Berlapis
 - d. Mesin Virtual
 - e. Berorientasi Objek