

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Definisi Operasional	4
1.7 Struktur Organisasi Skripsi	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Media Pembelajaran.....	6
2.2 Interaktif.....	11
2.3 Berbasis Web	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Metodologi Penelitian	15
3.1.1 Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)..	15
3.2 Prosedur Penelitian	15
3.2.1 Analisis Kebutuhan	17
3.2.2 Tahap Desain	18
3.2.3 Tahap Pengembangan	18
3.2.4 Tahap Implementasi.....	20
3.2.5 Tahap Penilaian.....	20
3.3 Populasi dan Sampel	21
3.4 Instrumen Penelitian	21
3.5 Teknis Analisis Data	23

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	25
4.1 Tahap Analisis	25
4.1.1 Analisis Umum	25
4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna	25
4.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
4.1.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
4.1.5 Analisis Materi.....	28
4.2 Tahap Desain	28
4.2.1 Perancangan Arsitektural	28
4.1.2 Perancangan Antarmuka	30
4.3 Tahap Pengembangan	32
4.3.1 Pengembangan Antarmuka	32
4.3.2 Coding atau Pengkodean.....	34
4.3.3 Alpha Testing.....	36
4.3.4 Uji Validasi Ahli	39
4.4 Tahap Implementasi.....	41
4.4.1 Pemasangan Sistem LearningQ	41
4.4.2 Uji Pemakaian	42
4.4.3 Angket Respon Siswa Terhadap LearningQ.....	42
4.5 Hasil Penilaian Guru Terhadap LearningQ.....	44
4.6 Pembahasan.....	45
4.7 Kekurangan, Kelebihan, Kendala dan Rekomendasi Sistem.....	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran....	50
DAFTAR PUSTAKA	51