

Login Admin, Guru dan Siswa



Tambah Anggota

Admin Sekolah keluar

ID Sekolah 4001 [Ubah Mata Pelajaran](#)

Upload data siswa dengan format .csv
format : nis,username,id_sekolah, kelas
1234,asep,1,XI-SO
 No file chosen

Upload data guru dengan format .csv
format : nip,username,id_sekolah, kelas
4321,jajang,1
 No file chosen

Nomor Induk	Nama Pengguna	Sekolah	Kelas
nis1234	asep	SMK PU Negeri Bandung	XI-SO
nis1254	adit	SMK PU Negeri Bandung	XI-SO
gmp4321	jajang	SMK PU Negeri Bandung	
nis1234	asep	SMK PU Negeri Bandung	XI-SO
nis1254	adit	SMK PU Negeri Bandung	XI-SO
gmp4112	agus	SMK PU Negeri Bandung	
nis10169974	ABIL IKHSAN FRIZIA	SMK PU Negeri Bandung	XI-TKJ1
nis10169975	AHMAD UBADILLAH	SMK PU Negeri Bandung	XI-TKJ1
nis10169976	AHMAD ZAINUR RIZAL	SMK PU Negeri Bandung	XI-TKJ1

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tambah Mata Pelajaran Oleh Admin

Admin Sekolah keluar

Nama Mata Pelajaran Belum Ada Kelas Belum Ada Guru

List Mata Pelajaran Sekolah SMK PU Negeri Bandung

Nama Pelajaran	Guru Mata Pelajaran	Kelas	Aksi
Sistem Operasi	Willdan Aprizal Arifin, S.Pd	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Pemrograman Dasar	Willdan Aprizal Arifin, S.Pd	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Sistem Komputer	Arip Rahman, S.Kom	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Administrasi Server	Margaretha Sandita H., S.Korr	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Komputer Terapan	Ashri Dinimaharawati	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Komunikasi Data	Asep Rukman, ST	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>
Rancang Bangun Jaringan	Asep Rukman, ST	XI-TKJ2	<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Home Guru

Willdan Aprizal Arifin, S.Pd keluar

Nama Guru : Willdan Aprizal Arifin, S.Pd

Daftar Mata Pelajaran Sekolah SMK PU Negeri Bandung

Mata Pelajaran	Kelas	Soal
Sistem Operasi	XI-TKJ2	Soal
Pemrograman Dasar	XI-TKJ2	Soal

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

List Pertemuan Mata Pelajaran Guru

The screenshot shows a web application interface for 'List Pertemuan Mata Pelajaran Sistem Operasi'. At the top, the user 'Willdan Aprizal Arifin, S.Pd' is logged in, with a 'keluar' (logout) button. Below the header, there is a search bar for 'Deskripsi Pertemuan' with a dropdown menu currently showing 'Belum Ada Pertemuan'. To the right of the search bar is a 'Simpan Pertemuan' button. Below the search bar are three buttons: 'Diskusi Dengan Siswa', 'Download RPP', and 'Download Silabus'. The main content area is titled 'List Pertemuan Mata Pelajaran Sistem Operasi' and contains a table with the following data:

Pertemuan	Deskripsi	Aksi
1	Perkenalan	Lihat Materi
2	Perkembangan Sistem Operasi	Lihat Materi
3	Arsitektur Sistem Operasi	Lihat Materi
4	Penjadwalan Proses	Lihat Materi
5	Penjadwalan Memori	Lihat Materi
6	Manajemen Input / Output	Lihat Materi

Materi Pada Guru

The screenshot shows a PDF viewer interface displaying a document titled 'Materi.pdf'. The document content is as follows:

Tujuan Pembelajaran

Tujuan Pembelajaran Setelah mempelajari Materi ini, peserta diharapkan dapat :

- ✓ Memahami konsep penjadwalan proses
- ✓ Memahami algoritma penjadwalan
- ✓ Memahami tentang metode penjadwalan processor pada sistem operasi

Penjadwalan Processor

Konsep Proses Pada Sistem Operasi

Penjadwalan merupakan kumpulan kebijaksanaan dan mekanisme di sistem operasi yang berkaitan dengan urutan kerja yang dilakukan sistem komputer.

Penjadwalan bertugas memutuskan hal-hal berikut :

- Proses yang harus berjalan
- Kapan dan selama berapa lama proses berjalan

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

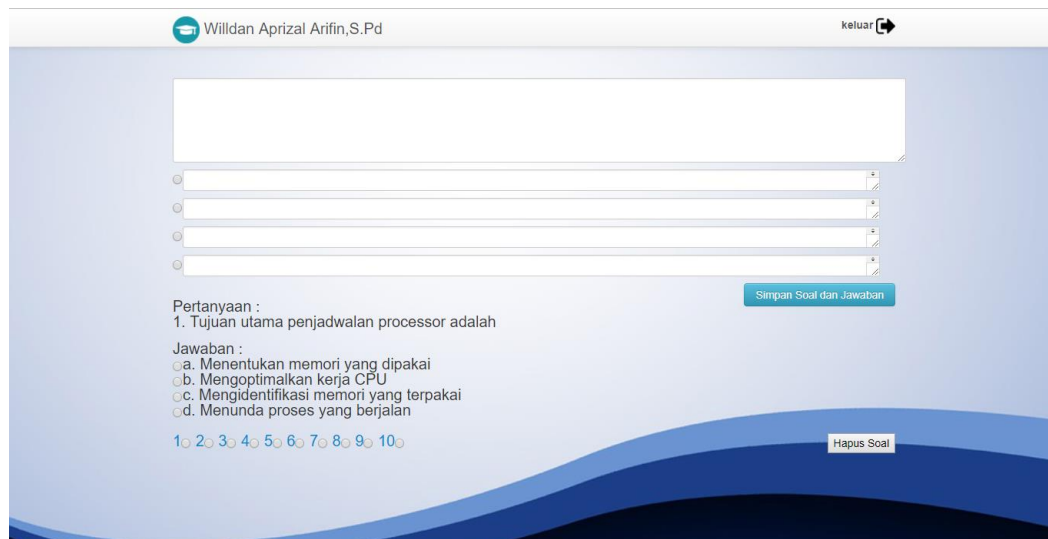
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Lihat Nilai Evaluasi Siswa



Nama	Nilai	Status
WILIANTI MUSTIKA RAMDHANI	100	Lulus
ANGGA SAPUTRA	80	Lulus
AQIB APRIANSYAH	90	Lulus
AUFA TAUFIQULHAKIM	90	Lulus
BAGAS PRILIYANTO	80	Lulus
DANI PRATAMA SUPRATMAN	70	Lulus
DENI HANAFIAH	60	Remedial
ANDIKHA NALAPRAYA	60	Remedial
ZALFA RIZKI PUTERI	80	Lulus
MUHAMMAD DZAKY ABIYU	70	Lulus
FERDI PRATAMA	80	Lulus
FAUZIANSYAH HARTADI	70	Lulus
DEDE HENHEN HANAFIAH	80	Lulus
ARFAH KAMELIA OKTAVIYANI	70	Lulus

Tambah dan Ubah Soal Evaluasi



Pertanyaan :

1. Tujuan utama penjadwalan processor adalah

Jawaban :

a. Menentukan memori yang dipakai

b. Mengoptimalkan kerja CPU

c. Mengidentifikasi memori yang terpakai

d. Menunda proses yang berjalan

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

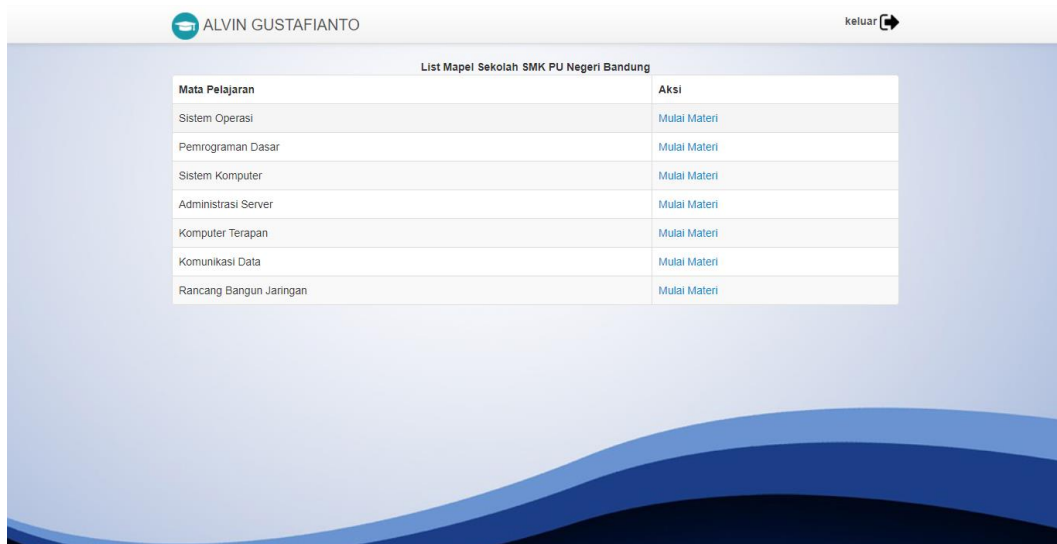
Hapus Soal

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Home Siswa

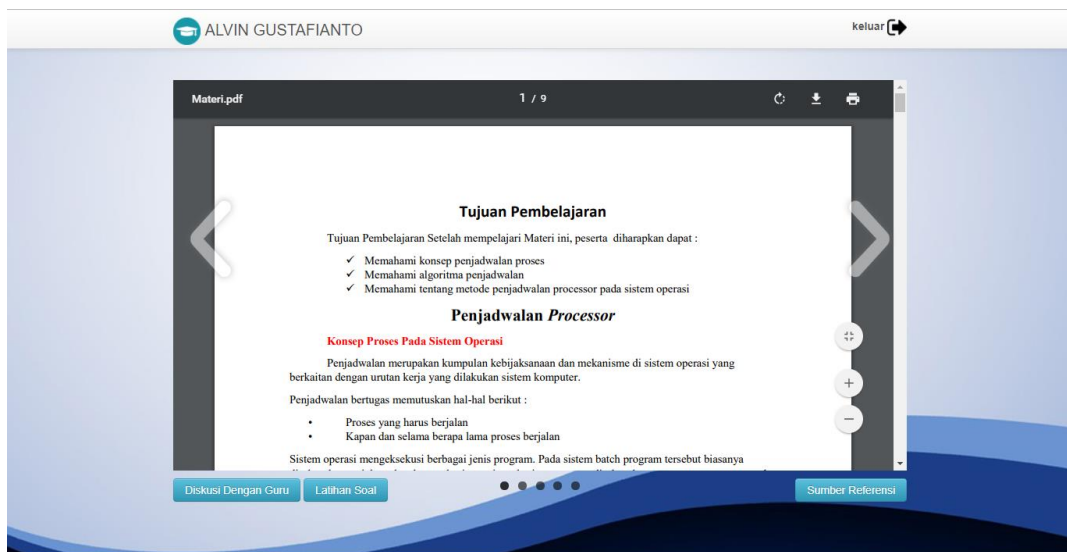


ALVIN GUSTAFIANTO keluar

List Mapel Sekolah SMK PU Negeri Bandung

Mata Pelajaran	Aksi
Sistem Operasi	Mulai Materi
Pemrograman Dasar	Mulai Materi
Sistem Komputer	Mulai Materi
Administrasi Server	Mulai Materi
Komputer Terapan	Mulai Materi
Komunikasi Data	Mulai Materi
Rancang Bangun Jaringan	Mulai Materi

Materi Pada Siswa



ALVIN GUSTAFIANTO keluar

Materi.pdf 1 / 9

Tujuan Pembelajaran

Tujuan Pembelajaran Setelah mempelajari Materi ini, peserta diharapkan dapat :

- ✓ Memahami konsep penjadwalan proses
- ✓ Memahami algoritma penjadwalan
- ✓ Memahami tentang metode penjadwalan processor pada sistem operasi

Penjadwalan Processor

Konsep Proses Pada Sistem Operasi

Penjadwalan merupakan kumpulan kebijaksanaan dan mekanisme di sistem operasi yang berkaitan dengan urutan kerja yang dilakukan sistem komputer.

Penjadwalan bertugas memutuskan hal-hal berikut :

- Proses yang harus berjalan
- Kapan dan selama berapa lama proses berjalan

Sistem operasi mengeksekusi berbagai jenis program. Pada sistem batch program tersebut biasanya

Diskusikan Dengan Guru Latihan Soal Sumber Referensi

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

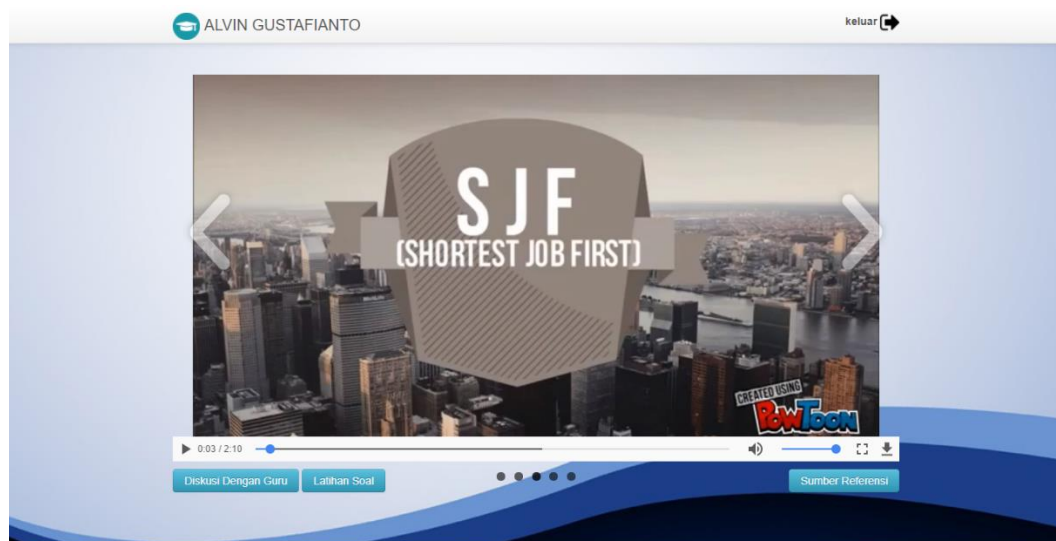
PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Video Simulasi First In First Out



Video Simulasi Shortest Job First

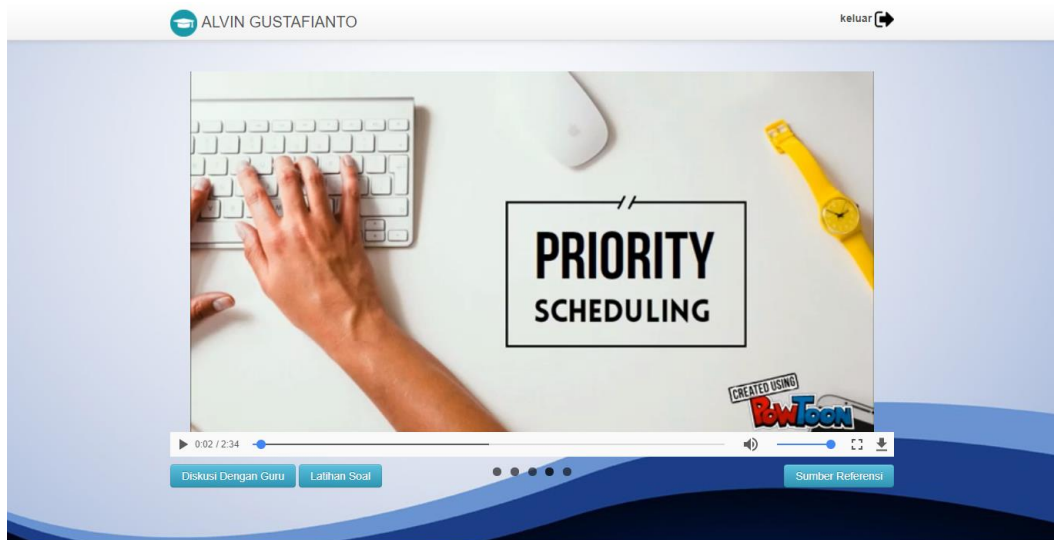


MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

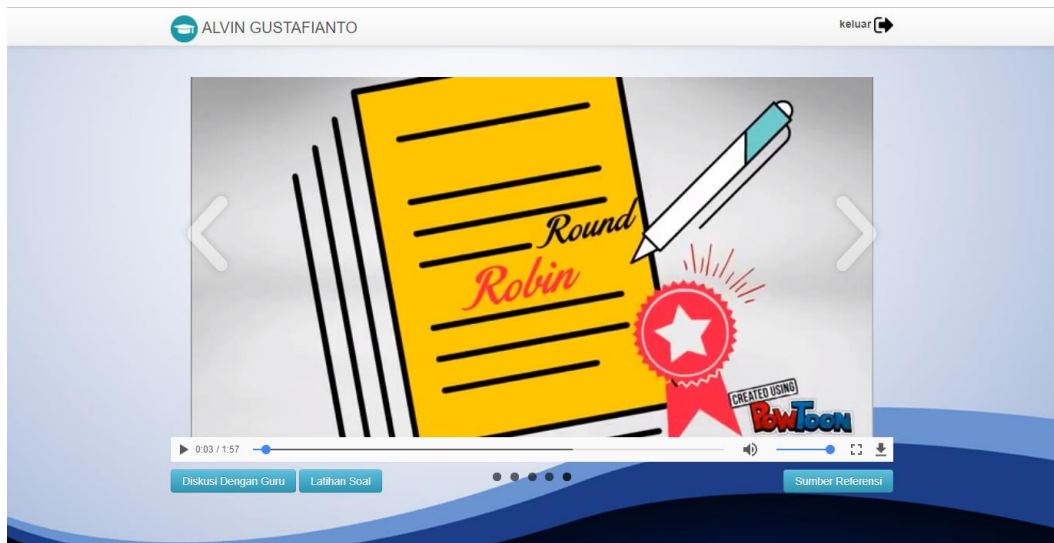
PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Video Simulasi Priority Scheduling



Video Simulasi Round Robin



MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Latihan First In First Out

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma First In First Out

Urutan jawaban anda :

Diketahui :

Nama proses	Burst Time
P1	14
P2	10
P3	13
P4	8
P5	3
P6	6
P7	12

Dengan menggunakan algoritma First come first served (fcs) atau First In, First Out, urutkanlah proses di atas!

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1
- P2
- P3
- P4
- P5
- P6
- P7

Latihan Shortest Job First Non-Preemptive

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma Shortest Job First

Urutan jawaban anda :

Diketahui :

Nama proses	Arrival Time	Burst Time
P1	0.0 ms	7
P2	0.2 ms	9
P3	0.4 ms	13
P4	0.6 ms	8
P5	0.9 ms	3

Urutkanlah proses di atas sesuai dengan algoritma penjadwalan Shortest Job First (non-preemptive)!

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1 Burst Time 7
- P2 Burst Time 9
- P3 Burst Time 13
- P4 Burst Time 8
- P5 Burst Time 3

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Latihan Priority Scheduling Non-Preemptive

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma Priority Scheduling

Diketahui :

Nama proses	Burst Time	Priority
P1	14	4
P2	9	1
P3	13	3
P4	8	5
P5	3	2

Urutkan proses di atas sesuai dengan algoritma penjadwalan Prioritas dengan asumsi bilangan terkecil adalah prioritas utama!

Urutan jawaban anda :

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1 Priority 4
- P2 Priority 1
- P3 Priority 3
- P4 Priority 5
- P5 Priority 2

Latihan Shortest Job First Preemptive

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma SJF Preemptive

Diketahui :

Proses	Burst Time	Waktu Kedatangan	Priority
P1	6	0	3
P2	4	1	4
P3	3	3	1
P4	8	6	2

Urutkan proses di atas sesuai dengan algoritma Shortest Job First (Preemptive)

Urutan jawaban anda :

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1
- P2
- P3
- P4

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Latihan Priority Scheduling Preemptive

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma Priority Preemptive

Diketahui :

Proses	Burst Time	Waktu Kedatangan	Priority
P1	6	0	3
P2	4	1	4
P3	3	3	1
P4	8	6	2

Urutkan proses di atas sesuai dengan algoritma Priority (Preemptive)

Urutan jawaban anda :

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1 Priority 1
- P2 Priority 2
- P3 Priority 3
- P4 Priority 4

Latihan Round Robin

ALVIN GUSTAFIANTO

Latihan Algoritma Round Robin

Diketahui :

Nama proses	Burst Time
P1	10
P2	9
P3	12
P4	8
P5	3

Urutkanlah proses dari yang pertama selesai sampai yang terakhir dengan quantum time 4!

Urutan jawaban anda :

Pilih urutan prosesnya disini!

- P1 Burst Time 10
- P2 Burst Time 9
- P3 Burst Time 12
- P4 Burst Time 8
- P5 Burst Time 3

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Evaluasi

ALVIN GUSTAFIANTO keluar

00 14 47
Pertanyaan :

1. Tujuan utama penjadwalan processor adalah

Jawaban :

- a. Menentukan memori yang dipakai
- b. Mengoptimalkan kerja CPU
- c. Mengidentifikasi memori yang terpakai
- d. Menunda proses yang berjalan

Simpan Jawaban Selesai

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

MASS AGUNG ANDREY EFRIWAN, 2017

PENGEMBANGAN SISTEM PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB (MATERI PENJADWALAN PROSES DI SMK)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu