

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I. dan Darmawan, D. (2015). *Teknologi Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Alim, S. (2012). *Penelitian Kausalitas Komparatif*. Surabaya: e-learning UNESA.
- Arif, S, Sadiman. (2003). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran; Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arifin, Z. (2014). *Penelitian Pendidikan: Metode dan paradigma baru*. Cetakan ke-3. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Depdiknas. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Depdiknas
- Gunawan, R. (2011). *Pendidikan IPS: Filosofi, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Hamalik, O. (2011). *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Cetakan ke-10. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wiriyokusumo, I. (2011). *Dasar-dasar Pengembangan Kurikulum*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kustandi, C. dan Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Cetakan ke-5 Jakarta: Kencana.
- Noor, J. (2011). *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: KENCANA.
- Riduwan, (2013). *Skala Pengukuran Vaiabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil dan Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosda Karya.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Cetakan ke-15. Bandung: Alfabeta.

Supardan, D. (2013). *Pengantar Ilmu Sosial: Sebuah Kajian Pendekatan Struktural*. Cetakan ke-4. Jakarta: Bumi Aksara.

Supardie, D. & Darmawan, D. (2012). *Komunikasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Susilana, R., & Riyana, C. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

Yusufhadi, M. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Sumber Jurnal Online :

Brown, A., & Green, T. (2016). *Virtual Reality: Low-cost Tools and Resources for the Classroom*. *TechTrends*, 60 (5), hlm. 517-519. [Online]. Diakses dari https://www.researchgate.net/publication/304619855_Virtual_Reality_Low-Cost_Tools_and_Resources_for_the_Classroom.

Halarnkar, P., Shah, S., Shah, H., Shah, H., & Shah, A. (2012). *A Review on Virtual Reality*. *International Journal of Computer Science*, 9 (6), hlm. 325-330. [Online]. Diakses dari <https://pdfs.semanticscholar.org/27fe/8c47f4631eb725cfd77f9410b99f15586f1c.pdf>.

Hanson, K., & Shelton, B. E. (2008). *Design and Development of Virtual Reality: Analysis of Challenges Faced by Educators*. *Educational Technology & Society*, 11 (1), 118-131. [Online]. Diakses dari http://www.ifets.info/journals/11_1/9.pdf.

Sihite, B., Samopa, F., & Sani, N. A. (2013). *Pembuatan Aplikasi 3D Viewer Mobile dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality (Studi Kasus: Perobekan Bendera Belanda di Hotel Majapahit)*. *Jurnal Teknik ITS*, 2 (2), hlm. A397-A400. [Online]. Diakses dari <http://ejournal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/4662>.

Wilson, L.O. (2016). *Anderson and Krathwohl - Understanding the New Version of Bloom's Taxonomy*. [Online]. Diakses dari <http://thesecondprinciple.com/wp-content/uploads/2014/01/Anderson-and-Krathwohl-revised-10-2016.pdf>.

Sumber Skripsi :

Vidiardi, S. (2015). *Pengembangan Museum Virtual Interaktif Menggunakan Teknologi Desktop Virtual Reality pada Museum Ranggawarsita*. Skripsi. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

Agung, D.Y, (2012). *Pemodelan Virtual Reality Sebagai Media Promosi Digital pada Perum Japunan Asri*. Skripsi. Magelang: Universitas Muhammadiyah Magelang.

Sumber Online :

Cambridge Dictionary. (2017). *Sky*. [Online]. Diakses dari <http://dictionary.cambridge.org/definition/sky>.

Dreamdiscoveritalia. (2014). *Grazie*. [Online]. Diakses dari <https://dreamdiscoveritalia.com/definition/grazie>.

Mazuryk, T. & Gervautz, M. (2004). *Virtual Reality History, Applications, Technology and Future*. [Online]. Diakses dari <https://www.cg.tuwien.ac.at/research/publications/>. Diakses 21 Maret 2017

Oxford Dictionaries. (2017). *Aerial*. [Online]. Diakses dari <https://en.oxforddictionaries.com/definition/culture>.

Raharjo, S. (2014). “*SPSS Indonesia (olah data statistik dengan program SPSS) : Cara Melakukan Uji Validitas Product Momen dengan SPSS*”. [Online]. Diakses dari <http://www.spssindonesia.com/2014/01/uji-validitas-product-momen-spss.html>.

Wearesocial. (2016). *Special Reports Digital In 2016*. [Online]. Diakses dari <http://wearesocial.com/sg/special-reports/digital-2016>. Diakses 18 Maret 2017.