

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *GRAZIE AERIAL SKY VIRTUAL REALITY* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS VII SMP KAHURIPAN LEMBANG

(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII SMP Kahuripan Lembang)

EXPERT JUDGEMENT



oleh :

Muhammad Abror

NIM 1301571

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

Muhammad Abror, 2017

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY GRAZIE AERIAL SKY TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

EXPERT JUDGMENT

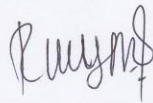
Media Pembelajaran

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *GRAZIE AERIAL SKY VIRTUAL REALITY* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS VII SMP KAHURIPAN LEMBANG

(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII SMP Kahuripan Lembang)

Menyetujui,

Guru Mata Pelajaran IPS
SMP Kahuripan Lembang



Rachmi Syahidah, S.Pd

HASIL JUDGEMENT MEDIA

Media Pembelajaran *Grazzie Aerial Sky Virtual Reality* Dalam Bentuk *Prototype*

Program : Media Pembelajaran *Grazzie Aerial Sky Virtual Reality (Prototype)*
 Mata Pelajaran : IPS
 Materi Pokok : Bentuk Muka Bumi
 Kegiatan : Mengamati gambar dan membaca literatur gambar
 Pembelajaran : bentukan-bentukan di muka bumi yang merupakan hasil dari tenaga geologi.
 Sasaran : Siswa/i Sekolah Menengah Pertama (SMP) kelas VII
 Tujuan : Media pembelajaran dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar

Penilaian

Berilah tanda cek (√) pada kolom Baik, Cukup, atau Kurang!

No	Kriteria	Nilai			Ket
		Baik	Cukup	Kurang	
1	Kelengkapan Materi	✓			
2	Relevansi produk dengan materi	✓			
3	Relevansi produk dengan tujuan	✓			
4	Kesukaran Materi		✓		
5	Daya Tarik	✓			
6	Kesesuaian Materi	✓			
7	Kejelasan Materi	✓			
8	Tata Bahasa	✓			
9	Penyajian Materi		✓		
10	Kelayakan Materi	✓			

Catatan : _____

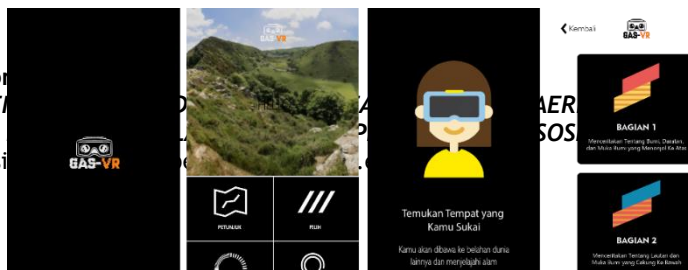
Bandung, 10. November 2017

Dosen Ahli Media Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

Rachmi Syahidah, S.Pd

Penggunaan Media Pembelajaran *Grazie Aerial Sky Virtual Reality (GAS-VR)*

Muhammad Abror
 EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN
 BELAJAR SISWA
 Indonesia | reposi



ERHADAP HASIL
 SOS... sitas Pendidikan

Perangkat :

1. Satu buah *smartphone* Android (versi 4.1 *Jelly Bean* ke atas)
2. Satu buah *Cardboard*

Cara Penggunaan :

1. Pasang/Install aplikasi *GAS-VR* di *Smartphone* Android, minimal versi *Jelly Bean* 4.1 ke atas
2. Buka dan Jalankan Aplikasi *GAS-VR*
3. Buka tombol petunjuk untuk melihat petunjuk penggunaan
4. Tekan tombol kembali untuk mengembalikan tampilan ke dashbor awal
5. Buka tombol pilih untuk memilih antara dua pilihan bagian satu (bentuk muka bumi cekung keatas) dan bagaian dua (bentuk muka bumi cekung kebawah)
6. Tombol tentang untuk melihat perihal aplikasi *GAS-VR*
7. Tombol cari untuk melihat video 360⁰ lainnya di website youtube.com
8. Siapkan *Cardboard*
9. Masukkan *smartphone* ke *Cardboard*
10. Video 360⁰ siap untuk disimak