

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *GRAZIE AERIAL SKY VIRTUAL REALITY* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS VII SMP KAHURIPAN LEMBANG**

(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII SMP Kahuripan Lembang)

***EXPERT JUDGEMENT***



oleh :

Muhammad Abror

NIM 1301571

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2017**

Muhammad Abror, 2017

***EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA VIRTUAL REALITY GRAZIE AERIAL SKY TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL*** Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**EXPERT JUDGMENT**

**Media Pembelajaran**

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *GRAZIE AERIAL SKY VIRTUAL REALITY* TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS VII SMP KAHURIPAN LEMBANG**

*(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII SMP Kahuripan Lembang)*

**Menyetujui,**

**Dosen Ahli**

**Departemen Kurikulum dan Teknologi Pendidikan  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Pendidikan Indonesia**



**Dr. Rusman, M. Pd.**  
NIP. 1972505198021001

### HASIL JUDGEMENT MEDIA

Media Pembelajaran *Grazzie Aerial Sky Virtual Reality* Dalam Bentuk *Prototype*

Program : Media Pembelajaran *Grazzie Aerial Sky Virtual Reality (Prototype)*  
Mata Pelajaran : IPS  
Materi Pokok : Bentuk Muka Bumi  
Kegiatan : Mengamati gambar dan membaca literatur gambar  
Pembelajaran : bentuk-bentukan di muka bumi yang merupakan hasil dari tenaga geologi.  
Sasaran : Siswa/i Sekolah Menengah Pertama (SMP) kelas VII  
Tujuan : Media pembelajaran dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar

#### Penilaian

Berilah tanda cek (✓) pada kolom Baik, Cukup, atau Kurang!

No	Kriteria	Nilai			Ket
		Baik	Cukup	Kurang	
1	Sistematika		✓		
2	Relevansi produk dengan materi		✓		
3	Relevansi produk dengan tujuan	✓			
4	Visualisasi	✓			
5	Daya tarik	✓			
6	Praktis	✓			
7	Animasi/Image	✓			
8	Tata Bahasa		✓		

Catatan: *ditandatangani dan dijamin keaslian  
penelitian S.H.*

Bandung, ... November 2017

Dosen Ahli Media Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

  
**Dr. Rusman, M. Pd.**  
NIP. 1972505198021001

## Penggunaan Media Pembelajaran *Grazie Aerial Sky Virtual Reality (GAS-VR)*



### Perangkat :

1. Satu buah *smartphone* Android (versi 4.1 *Jelly Bean* ke atas)
2. Satu buah *Cardboard*

### Cara Penggunaan :

1. Pasang/Install aplikasi *GAS-VR* di *Smartphone* Android, minimal versi *Jelly Bean* 4.1 ke atas
2. Buka dan Jalankan Aplikasi *GAS-VR*
3. Buka tombol petunjuk untuk melihat petunjuk penggunaan
4. Tekan tombol kembali untuk mengembalikan tampilan ke dashbor awal
5. Buka tombol pilih untuk memilih antara dua pilihan bagian satu (bentuk muka bumi cekung keatas) dan bagaian dua (bentuk muka bumi cekung kebawah)
6. Tombol tentang untuk melihat perihal aplikasi *GAS-VR*
7. Tombol cari untuk melihat video 360<sup>0</sup> lainnya di website youtube.com
8. Siapkan *Cardboard*
9. Masukkan *smartphone* ke *Cardboard*
10. Video 360<sup>0</sup> siap untuk disimak