

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *VIRTUAL REALITY GRAZIE*
AERIAL SKY TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM
PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL**

*(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII
SMP Kahuripan Lembang)*

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Teknologi Pendidikan



oleh :

Muhammad Abror

(1301571)

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
DEPARTEMEN KURIKULUM DAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2017**

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *VIRTUAL REALITY GRAZIE*
AERIAL SKY TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM
PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL**

*(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII
SMP Kahuripan Lembang)*

Oleh :

Muhammad Abror

1301571

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Ilmu Pendidikan

**© Muhammad Abror 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2017**

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto copi, atau dengan cara lainnya tanpa ijin dari
penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

**MUHAMMAD ABROR
1301571**

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA *VIRTUAL REALITY GRAZIE*
AERIAL SKY TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA DALAM
PEMBELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL**

(Studi Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran IPS terhadap Siswa Kelas VII SMP
Kahuripan Lembang)

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

**Dr. Rudi Susilana, M.Si.
NIP. 196610191991021001**

Pembimbing II

**Drs. Toto Fathoni, M.Pd.
NIP. 196005081985031003**

Mengetahui,

**Ketua Departemen
Kurikulum dan Teknologi Pendidikan**

**Ketua Pogram Studi
Teknologi Pendidikan**

**Dr. Laksmi Dewi, M.Pd.
NIP. 19770613 200112 2 001**

**Dr. Capi Riyana, M.Pd.
NIP. 19751230 200112 1 001**

