

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh pada penelitian “Efektivitas Penggunaan Media *Edmodo* Sebagai Kegiatan Penunjang Pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan di SMK Negeri 1 Majalengka”, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. *Edmodo* adalah sebuah *platform* yang secara khusus dikembangkan dan dirancang untuk digunakan oleh guru dan siswa dalam suatu ruang kelas. *Edmodo* bisa diterapkan dalam pembelajaran meliputi pengumpulan tugas, bahan ajar, video yang mendukung, serta ruang berkomunikasi antara guru dengan siswa maupun siswa dengan siswa. Tampilan *edmodo* hampir sama dengan jejaring sosial *facebook* sehingga memberikan kemudahan serta ketertarikan kepada siswa untuk belajar lebih menarik dan tidak bosan. *Edmodo* juga bisa digunakan kapan saja dan dimana saja sehingga pembelajaran bisa lebih maksimal.
2. Respon siswa dalam pembelajaran dengan menggunakan media *Edmodo* menunjukkan respon positif dengan kriteria sangat baik. Hal ini ditandai dengan aktivitas siswa mengalami peningkatan pada setiap pembelajarannya. Selain itu perubahan yang terlihat sangat signifikan adalah memperhatikan dan serius dalam pembelajaran, maupun mengerjakan tugas yang diberikan dengan diperkuat dari angket yang peneliti sebar yang menunjukkan rata-rata tinggi dengan kriteria sangat baik.
3. Penggunaan media *Edmodo* sebagai media pembelajaran dianggap efektif apabila rata-rata hasil belajar ranah kognitif siswa lebih besar atau sama dengan Nilai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Dari hasil penelitian, diperoleh rata-rata perolehan keseluruhan nilai siswa pada pembelajaran DKK dengan menggunakan media *Edmodo* yakni diatas KKM yang

dipersyaratkan. Sehingga penggunaan media *Edmodo* sebagai media pembelajaran dapat dikatakan efektif.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dan hasil penelitian yang didapat, maka beberapa saran yang dapat dikemukakan diantaranya sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, diharapkan lebih memperlengkap fasilitas untuk kegiatan belajar mengajar, khususnya media pembelajaran yang dapat menunjang dan berperan serta dalam keberhasilan pembelajaran.
2. Bagi guru, media *Edmodo* dapat digunakan sebagai alternatif pembelajaran yang dapat meningkatkan kemampuan hasil belajar siswa. Karena dengan menggunakan media *Edmodo* siswa menjadi bersemangat dalam mengerjakan tugas dan belajar diluar kelas selain itu memudahkan guru dalam menyampaikan materi yang bisa disampaikan kapan saja dan dimana saja.
3. Bagi siswa, diharapkan siswa dapat lebih aktif dalam mata Dasar Kompetensi Kejuruan khususnya dalam memberikan saran dan mengemukakan pendapat ketika aktif di *Edmodo*.
4. Bagi calon peneliti selanjutnya, diharapkan ada penelitian lebih lanjut sebagai pengembangan penelitian ini, pada pokok bahasan yang lain dengan sampel penelitian yang berbeda.