

ABSTRAK

Efektivitas Penggunaan Media *Edmodo* Sebagai Kegiatan Penunjang Pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Di SMK Negeri 1 Majalengka

Amar Mufhidin (0908717)

Metode Belajar akan mempengaruhi hasil belajar, untuk memperoleh proses pembelajaran yang efektif, serta menarik perhatian siswa, maka diperlukan suatu metode pembelajaran yang inovatif, serta mudah difahami oleh siswa, yaitu dengan menggunakan media pembelajaran. Pada penelitian ini menggunakan media *Edmodo*, yakni *Social Networking* berbasis lingkungan sekolah yang diharapkan dapat meningkatkan respon dan hasil belajar siswa di SMK Negeri 1 Majalengka yang secara faktual respon dan hasil belajar siswa masih rendah karena menggunakan media konvensional. Penelitian ini bertujuan untuk 1) memperoleh gambaran tentang penerapan media *Edmodo* sebagai kegiatan penunjang pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan; 2) mengetahui gambaran tentang respon siswa terhadap media penunjang *Edmodo* pada pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan; 3) mengetahui gambaran hasil belajar siswa terhadap media penunjang *Edmodo* pada pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan.

Penelitian ini merupakan penelitian Evaluasi. Instrumen pengumpulan data dengan menggunakan angket dan posttest. Sampel penelitian dalam penelitian ini berjumlah 24 siswa dari jumlah populasi 69 siswa kelas X Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Majalengka.

Kesimpulan penelitian adalah penggunaan media *Edmodo* sebagai kegiatan penunjang pembelajaran sangat efektif digunakan pada proses pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan dilihat dari respon dan hasil belajar siswa.

Kata Kunci: *Edmodo*, Efektivitas, Respon, Hasil Belajar Siswa

ABSTRACT

The Effectiveness of Using The Edmodo Media as Supporting Basic Learning Vocational Competency Activity in SMK Negeri 1 Majalengka

Amar Mufhidin (0908717)

Learning Method will influence students' learning outcomes, to get the effective learning process, and students' attentions, so it's needed an innovative learning method, and easy to understand by the students, that is by using learning media. In this research, using the *Edmodo* media, that is *Social Networking* based school's environment which is expected to increase response and students' learning outcomes in SMK Negeri 1 Majalengka which the facts of response and students' learning outcomes are still weak because using conventional media. This research aims to 1) get the idea about using the *Edmodo* media as supporting basic learning vocational competency activity; 2) find out the idea about students' response toward the *Edmodo* supporting media in basic learning vocational competency; 3) find out the idea about students' learning outcomes toward the *Edmodo* supporting media in basic learning vocational competency.

This research is Evaluation research. The instruments of collecting data are with using questionnaire and post-test. The samples of the research are 24 students from total population are 69 students in class X of Engineering Drawings Skill Program SMK Negeri 1 Majalengka.

The conclusion of the research is by using the *Edmodo* media as supporting basic learning vocational competency activity is effective to be used in the Basic Vocational Competency learning process seen from the response and students' learning outcomes.

Keywords: Edmodo, Effectiveness, Response, Students' Learning Outcomes