

Daftar Pustaka

- Arifin, Zenal. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Boeree, G. (2010). *Metode pembelajaran dan pengajaran: kritik dan sugesti terhadap dunia pendidikan, pembelajaran, dan kecerdasan*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Brown, P & S. C. Levinson. (1987). *Politeness: some universals in language usege*. Cambridge University Press.
- Dick, W. Carey, L. & Carey, J.O. (2006). *The systematic design og instruction*. New York:Pearson.
- Errington, Frederick K. (1984). *Manner dan meaning in west sumtera: the social context of consciousness*. New York: Yale University.
- Graves, Elizabeth. A . (2008). *Is role-playing an effective teaching method?* [Online]. Tersedia: www.cehs.ohio.edu/resources/documents/graves.pdf. [24 November 2012]
- Hamalik, Oemar. (2011). *Kurikulum dan pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- _____ (2009). *Perencanaan pengajaran berdasarkan pendekatan sistem*. Bandung: Bumi Aksara.
- _____ (2001). *Perencanaan pengajaran berdasarkan pendekatan sistem*. Bandung: Bumi Aksara.
- Hamid Hasan, S. (2008). *Evaluasi kurikulum*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Hamzah. (2010). *Model pembelajaran: menciptakan proses belajar mengajar yang kreatif dan efektif*. Jakarta: Bumi Aksara

Rayendra, 2013

Efektivitas Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Kesantunan Berbahasa Siswa (Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Budaya Alam Minangkabau Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Padang)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Hasim, E. Moh. (1987). *Kamus istilah islam*. Bandung: Penerbit Pustaka

Jarvis, Lori. et al. (2002). *Role-playing as a teaching strategy*. [Online]. Tersedia: imet.csus.edu/imet3/odell/portfolio/grartifacts/Lit%20review.pdf [23November 2012]

Lecch, Geoffrey. (1993). *Prinsip-prinsip pragmatik*. Terjemahan. Jakarta: UI Prers.

_____. (1983). *Pragmatic*. [Online]. Tersedia: <http://www.universalteacher.org.uk/lang/pragmatic.html>. [22 November 2012]

Nasution, S. (2009). *Berbagai pendekatan dalam proses belajar mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara

Navis, A. A. (1984). *Alam terkembang jadi guru*. Jakarta: Grafiti Pers.

Mulyasa, E. (2004). *Implementasi kurikulum 2004: panduan pembelajaran KBK*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Rostiyah, N. K (2008). *Strategi belajar mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Pribadi, Benny. A. (2010). *Model desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat

Pusat Bahasa. (2001). *Kamus besar bahasa indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.

Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Shaftel, F. & Shaftel, G. (1967). *Role playing of social values: decision making in the sosial studies*. Englewood Cliffs: Prentie Hall.

Rayendra, 2013

Efektivitas Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Kesantunan Berbahasa Siswa (Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Budaya Alam Minangkabau Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Padang)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Slameto. (2003). *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjana, Nana. (2001). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. 2009. *Metode penelitian pendidikan (pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sumarso. Dkk. (2004). *Sosiolinguistik*. Yogyakarta: Sabda.

Suryosubroto, B. (2002). *Proses belajar mengajar di sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta

Suyitno, Imam. (2011). *Memahami tindakan pembelajaran: cara mudah dalam perencanaan penelitian tindakan kelas(PTK)*. Bandung: Refika Aditama.

Trianto. (2010). *Model pembelajaran terpadu: konsep, strategi, dan implementasinya dalam kurikulum satuan tingkat pendidikan (ktsp)*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wahab, Abdul. (2007). *Metode dan model-model mengajar*. Bandung: Alfabeta.

Yule, George. (1998). *Pragmatic*. New York: Oxford University Press.

_____. (1996). *The study of language*. Cambridge: Cambridge University Press.

Zaini, Hisyam. Dkk. (2008). *Strategi pembelajaran aktif*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.

Rayendra, 2013

Efektivitas Metode Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Kesantunan Berbahasa Siswa (Studi Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Budaya Alam Minangkabau Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Padang)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu