

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN STAD (*STUDENT TEAMS-ACHIEVEMENT DIVISIONS*) DENGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK KELAS X

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Ilmu Komputer**



**OLEH
ELIYEN PUTRI ZIZAINI
1305511**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN STAD (*STUDENT TEAMS-ACHIEVEMENT DIVISIONS*) DENGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK KELAS X

Oleh
Eliyen Putri Zizaini
1305511

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Eliyen Putri Zizaini
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin penulis

ELIYEN PUTRI ZIZAINI

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN STAD (*STUDENT TEAMS-ACHIEVEMENT DIVISIONS*) DENGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA SMK KELAS X

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

Prof.Dr.H.Wawan Setiawan, M.kom

Pembimbing II

Eki Nugraha, S.pd., M.kom

Mengetahui,

Ketua Dapartemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof.Dr.H.Munir,M.IT

NIP. 196603252001121001