

## BAB III

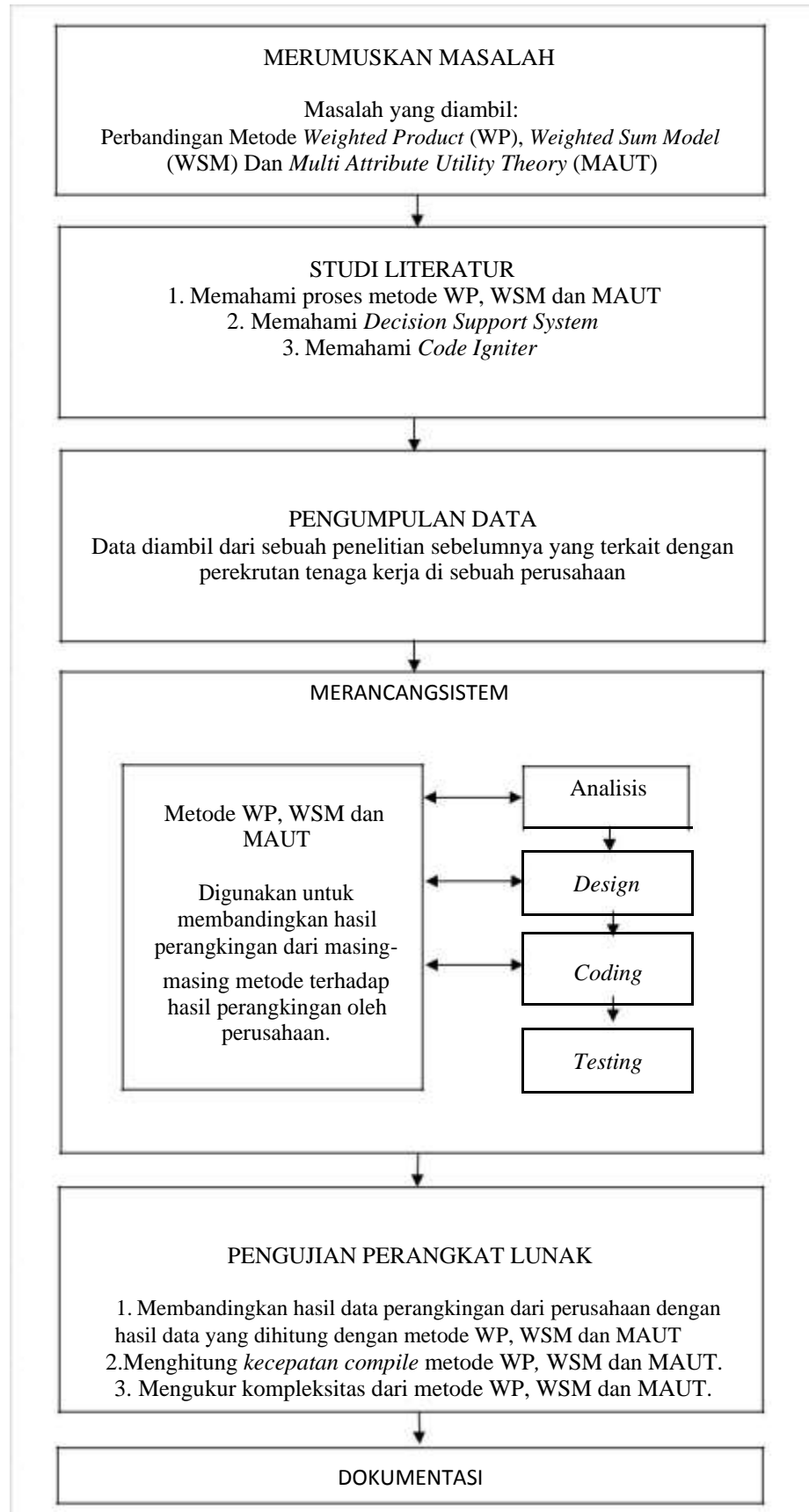
### METODOLOGI PENELITIAN

Untuk menunjang kegiatan penelitian dalam bab ini akan dijelaskan desain penelitian, metode penelitian yang digunakan, serta alat dan bahan penelitian.

#### 3.1 Desain Penelitian

Desain penelitian adalah gambaran atau tahapan yang akan dilakukan dalam penelitian. Desain penelitian ini dibuat untuk memberikan gambaran serta kemudahan dalam melakukan penelitian. Tahapan penelitian yang akan dilakukan meliputi langkah-langkah sebagai berikut:

1. Identifikasi masalah serta pemilihan metode, yaitu merumuskan permasalahan yang akan diselesaikan dan dengan metode apa masalah tersebut akan diselesaikan.
2. Studi literatur merupakan tahapan mempelajari metode yang akan digunakan dalam penelitian, yaitu mempelajari metode WP, metode WSM, metode MAUT, mempelajari MAPE, mempelajari bahasa pemrograman PHP dengan *framework CodeIgniter*.
3. Melakukan penelitian dimulai dengan analisis data penelitian, yaitu data rekrutmen tenaga kerja yang berupa hasil perbandingan dari masing-masing alternatif. Kemudian melakukan perbandingan antara hasil data perbandingan oleh perusahaan dengan hasil perbandingan yang dihitung dengan menggunakan metode WP, metode WSM dan metode MAUT. Kemudian hasil akurasi dihitung dengan menggunakan MAPE.
4. Pengembangan perangkat lunak yang mengimplementasikan hasil penelitian dengan metode *waterfall*, yang terdiri dari Analisis, Desain, *Coding* dan *Testing*.



Gambar 3. 1 Desain Penelitian.

### 3.2 Metode Penelitian

Pada penelitian ini terdapat metode pengumpulan data.

#### 3.2.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini ditunjang oleh data dan informasi yang tersedia. Pada proses penelitian ini dilakukan studi literatur dengan DSS, metode WP, metode WSM, metode MAUT, mempelajari seleksi penerimaan kerja dan data yang diperlukan dikumpulkan dari hasil studi pustaka serta dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, mempelajari metode WP, metode WSM, metode MAUT melalui jurnal dan internet serta dokumentasi lain yang didapatkan melalui observasi.

### 3.3 Alat dan Bahan Penelitian

Alat dan bahan yang digunakan pada penelitian ini sebagai berikut:

#### 3.3.1 Alat Penelitian

Dalam penelitian ini menggunakan alat bantu penunjang penelitian berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat keras yang digunakan adalah perangkat komputer yang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- a. *Processor* : Intel Core i5
- b. *Hard disk* : 1 TB
- c. *RAM* : 4 GB *DDR3 Memory*
- d. *System* : 64-bit *Operating System*
- e. *Mouse*
- f. *Keyboard*
- g. Kalkulator Casio

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Operating System* : Microsoft Windows 10
2. *Web browser*: Google Chrome, Mozilla Firefox
3. *DBMS* : XAMPP
4. *Text Editor* : Sublime, Notepad++

### 3.3.2 Bahan Penelitian

Bahan penelitian yang digunakan adalah jurnal penelitian yang sudah dilakukan, tutorial dan dokumentasi lainnya yang didapat melalui observasi di perpustakaan maupun tempat lain dan internet tentang mempelajari metode WP, metode WSM, metode MAUT serta data hasil rekrutmen dari perusahaan yang sudah diteliti sebelumnya, namun menggunakan metode yang berbeda.