

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Pendukung Keputusan	7
2.1.1 Definisi Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	7
2.1.2 Tahap Pengambilan Keputusan.....	8
2.1.3 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan	9
2.2 Seleksi Penerimaan Tenaga Kerja	10
2.3 Metode <i>Multiple Attribute Decision Making</i> (MADM)	11
2.4 Data Obyektif atau Bukti Nyata.....	12

2.5	Metode <i>Weighted Product</i> (WP)	12
2.5.1	Definisi <i>Weighted Product</i> (WP)	12
2.5.2	Langkah-langkah Perhitungan Metode WP	12
2.5.3	Contoh Kasus dan Penyelesaian Metode WP	14
2.6	Metode <i>Weighted Sum Model</i> (WSM)	16
2.6.1	Definisi <i>Weighted Sum Model</i> (WSM)	16
2.6.2	Langkah-langkah Perhitungan Metode WSM	16
2.6.3	Contoh Kasus dan Penyelesaian Metode WSM	16
2.7	Metode <i>Multi Attribute Utility Theory</i> (MAUT)	18
2.7.1	Definisi <i>Multi Attribute Utility Theory</i> (MAUT)	18
2.7.2	Langkah-langkah Perhitungan Metode MAUT	18
2.7.3	Contoh Kasus dan Penyelesaian Metode MAUT	19
2.8	<i>Mean Absolute Percentage Error</i> (MAPE)	22
	23
	METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1	Desain Penelitian	23
3.2	Metode Penelitian	25
3.2.1	Metode Pengumpulan Data	25
3.3	Alat dan Bahan Penelitian	25
3.3.1	Alat Penelitian	25
3.3.2	Bahan Penelitian	26
	27
	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	27
4.1	Hasil Penelitian	27
4.1.1	Pengumpulan Data	27
4.1.2	Perhitungan Metode <i>Weighted Product</i> (WP)	29

4.1.3	Perhitungan Metode <i>Weighted Sum Model</i> (WSM)	31
4.1.4	Perhitungan Metode <i>Multi Attribute Utility Theory</i> (MAUT)	32
4.1.5	Analisis Sistem	33
4.1.6	Analisis Kasus.....	34
4.1.7	Analisis Kebutuhan Aplikasi	35
4.2	Tahap Perancangan	37
4.2.1	Antarmuka Halaman Utama	37
4.2.2	Antarmuka Hasil Perhitungan Metode <i>Weighted Product</i> (WP)	38
4.2.3	Antarmuka Hasil Perhitungan Metode <i>Weighted Sum Model</i> (WSM)	39
4.2.4	Antarmuka Hasil Perhitungan Metode <i>Multi Attribute Utility Theory</i> (MAUT)	40
4.2.5	Antarmuka <i>Edit</i> Bobot	41
4.2.6	Antarmuka Hasil Perbandingan Metode WP, metode WSM dan metode MAUT	43
4.2.7	Gambaran Aplikasi	43
4.3	Tahap Implementasi	45
4.3.1	Implementasi Basis Data	45
4.3.2	Implementasi Modul Program	46
4.3.3	Implementasi Antarmuka	48
4.4	Tahap Pengujian	60
4.4.1	Perencanaan Pengujian	60
4.4.2	Hasil Pengujian	61
4.5	Pembahasan	67
4.5.1	Hasil Perbandingan Nilai Akurasi, <i>Error</i> , Kecepatan Compile dan Kompleksitas dari Metode WP, WSM, MAUT	68
4.5.1.1	Perbandingan Nilai Akurasi dan <i>Error</i>	68
4.5.1.2	Perbandingan Kecepatan <i>Compile</i>	68

4.5.1.3 Perbandingan Kompleksitas Algoritma.....	69
BAB V	81
KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Rating Kecocokan (Duha, 2016)	14
Tabel 2. 2 Hasil Perangkingan Metode WP	15
Tabel 2. 3 Nilai Bobot Kriteria (Solikhun, 2017)	17
Tabel 2. 4 Hasil Perangkingan Metode WSM.....	18
Tabel 2. 5 Hasil Ujian	20
Tabel 2. 6 Hasil Normalisasi Matriks	20
Tabel 2. 7 Hasil Perkalian Matrik Normalisasi.....	21
Tabel 2. 8 Hasil Perangkingan Metode MAUT	21
Tabel 4. 1 Contoh Data Penerimaan Tenaga Kerja Secara Manual	28
Tabel 4. 2 Hasil Perangkingan metode WP	31
Tabel 4. 3 Hasil Perangkingan metode WP	32
Tabel 4. 4 Hasil Normalisasi Matriks	33
Tabel 4. 5 Hasil Perkalian <i>Utility</i> dengan Bobot.....	33
Tabel 4. 6 Hasil Perangkingan dengan metode MAUT.....	33
Tabel 4. 7 Atribut Tabel Dalam <i>Database</i>	46
Tabel 4. 8 Implementasi Modul Program.....	46
Tabel 4. 10 Pelaksanaan Pengujian (i)	62
Tabel 4. 11 Pelaksanaan Pengujian (ii)	63
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Aplikasi	65
Tabel 4. 13 Perbandingan Kecepatan <i>Compile</i>	69
Tabel 4. 14 Hasil Perbandingan Metode WP, Metode WSM dan Metode MAUT	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Desain Penelitian	24
Gambar 4. 1 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	38
Gambar 4. 2 Rancangan Antarmuka Hasil Perhitungan Metode WP.....	39
Gambar 4. 3 Rancangan Antarmuka Hasil Perhitungan Metode WSM	40
Gambar 4. 4 Rancangan Antarmuka Hasil Perhitungan Metode MAUT.....	41
Gambar 4. 5 Rancangan Antarmuka <i>Edit</i> Bobot	42
Gambar 4. 6 Rancangan Antarmuka Hasil Perbandingan Metode WP, WSM dan MAUT.....	43
Gambar 4. 7 Flowchart aplikasi SPK Rekrutmen	44
Gambar 4. 8 Antarmuka Halaman Utama Sebelum <i>Upload</i>	49
Gambar 4. 9 Antarmuka Halaman Utama Setelah <i>Upload</i>	50
Gambar 4. 10 Antarmuka Halaman Perhitungan metode WP (i)	53
Gambar 4. 11 Antarmuka Halaman Perhitungan metode WP (ii).....	53
Gambar 4. 12 Antarmuka Halaman Perhitungan metode WSM (i).....	55
Gambar 4. 13 Antarmuka Halaman Perhitungan metode WSM (ii).....	55
Gambar 4. 14 Antarmuka Halaman Perhitungan metode MAUT (i)	57
Gambar 4. 15 Antarmuka Halaman Perhitungan metode MAUT (ii)	58
Gambar 4. 16 Source Code Perhitungan Kecepatan <i>Compile</i>	68
Gambar 4. 17 <i>Flowchart</i> Metode WP.....	70
Gambar 4. 18 <i>Flowgraph</i> Metode WP	71
Gambar 4. 19 <i>Flowchart</i> Metode WSM	73
Gambar 4. 20 <i>Flowgraph</i> Metode WSM	74
Gambar 4. 21 <i>Flowchart</i> Metode MAUT.....	76
Gambar 4. 22 <i>Flowgraph</i> Metode MAUT	77
Gambar 4. 23 Grafik Perbandingan Akurasi dan <i>Error</i>	78
Gambar 4. 24 Grafik Perbandingan Kecepatan <i>Compile</i>	79
Gambar 4. 25 Grafik Perbandingan Kompleksitas Algoritma	80

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Perhitungan Perangkingan Menggunakan Metode WP	88
Lampiran 2 Hasil Perhitungan Perangkingan Menggunakan Metode WSM.....	92
Lampiran 3 Hasil Perhitungan Perangkingan Menggunakan Metode MAUT	94
Lampiran 4 Perhitungan Akurasi dan <i>Error</i> Metode WP	98
Lampiran 5 Perhitungan Akurasi dan <i>Error</i> Metode WSM.....	100
Lampiran 6 Perhitungan Akurasi dan <i>Error</i> Metode MAUT	102
Lampiran 7 Data rekrutmen .csv	104
Lampiran 8 Output Hasil Uji SPSS	107