

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKATIF “*NIRMANA LAND*”
BERBANTUAN MODEL *DISCOVERY LEARNING*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR DESAIN**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Riski Andika Sendjaya Susilo

NIM 1306773

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2017**

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKATIF “*NIRMANA LAND*”
BERBANTUAN MODEL *DISCOVERY LEARNING*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR DESAIN**

Oleh

Riski Andika Sendjaya Susilo

NIM 1306773

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer
pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Riski Andika Sendjaya Susilo

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

LEMBAR PENGESAHAN
RISKI ANDIKA SENDJAYA SUSILO

1306773

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKATIF “*NIRMANA LAND*”
BERBANTUAN MODEL *DISCOVERY LEARNING*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR DESAIN**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I,

Prof. Dr. H. Wawan Setiawan, M.Kom

NIP. 196601011991031005

Pembimbing II,

Ria Anggraeni, S.Pd., M.T

NIP.

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

RISKI ANDIKA SENDJAYA SUSILO

1306773

**PENGEMBANGAN GAME EDUKATIF "NIRMANA LAND"
BERBANTUAN MODEL *DISCOVERY LEARNING*
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DASAR DESAIN**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I,



Prof. Dr. H. Wawan Setiawan, M.Kom

NIP. 196601011991031005

Pembimbing II,



Ria Anggraeni, S.Pd., M.T

NIP.

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Pengembangan Game Edukatif ‘Nirmana Land’ Berbantuan Model Discovery Learning sebagai Media Pembelajaran Dasar Desain”** ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Oktober 2017
Yang Membuat Pernyataan

Riski Andika Sendjaya Susilo
NIM. 1306773

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus. Dengan limpahan Rahmat dan Kurnia-Nya skripsi ini dapat rampung dengan sebaik-baiknya.

Skripsi ini disusun berdasarkan data dan informasi yang didapatkan dari berbagai sumber. Dimaksudkan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh gelar sarjana Pendidikan Ilmu Komputer.

Isi dari skripsi ini adalah mengenai “Pengembangan Game Edukatif ‘Nirmana Land’ berbantuan Model Discovery Learning sebagai Media Pembelajaran Dasar Desain” yang dikembangkan sedemikian rupa agar mudah untuk dipelajari dan dipahami. Tak lupa ucapan terimakasih kepada semua orang yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, kritik dan saran sangat diharapkan demi kebaikan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat terkhusus bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Bandung, September 2017
Riski Andika Sendjaya Susilo

1306773

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena berkat Rahmat dan Kurnia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penelitian ini tidak terlepas dari dukungan dan bantuan beberapa pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Kedua orangtua yang dikasihi di dalam Tuhan, Bapak Sendjaya Susilo dan Ibu Yuliana Suharningrum, adik-adikku yang dikasihi di dalam Tuhan, Priska Prisila, Ruth Prisilia dan Elysia Fedora Lida, sepupuku terkasih Febrian Septianus dan Desi Damayanti, Om Sasan, Tante Iin serta keluarga besar yang telah mendoakan dan menyemangati penulis untuk menyelesaikan pengerjaan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. H. Munir, M. IT selaku Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer yang selalu memberikan dukungan kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini
3. Bapak Prof. Dr. Wawan Setiawan M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang selalu memberikan arahan dan dukungan kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Ria Anggraeni S.Pd, M.T selaku Dosen Pembimbing II yang selalu membimbing dan memberikan masukan kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Jajang Kusnendar, M.T selaku Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer.
6. Bapak Dr. Enjang Ali Nurdin, M. Kom selaku dosen pembimbing akademik.
7. Bapak dan Ibu Dosen Departemen Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI.
8. Om Monang, Tante Nurmala, Om Dede, Ie Ming Siu, Om Han (Alm), Om Sanno, Om Abraham yang selalu mendukung dalam hal doa maupun materil dan setiap kaum saleh Gereja di Bandung.
9. Om Johan, Om Filemon, Om Denni ,Ko Emil Gumulya dan jajaran Penatua Gereja di Bandung lainnya.
10. Yudi, Bang Ado, Bang Math, Ci Vel, Kak Christien, Clinton, Kiel, Obed, Yonathan, Gaby, Widya, Niikita dan Remaja-Pemuda Gereja di Bandung lainnya
11. Ko Emil, Ko Benny, Mas Pengkuh beserta keluarga, Kak Robby, Kak Henry, Kak Jef, Kak Yes, Kak Hotma, Ko Yacob, Ko Han sebagai kakak gembala yang menjadi suri tauladan, senantiasa membimbing, memberi dukungan dan doa.
12. Teman-teman seperjuangan Pendidikan Ilmu Komputer dan Ilmu Komputer khususnya kelas A 2013.
13. Teman-teman seiman di Departemen, Maruli, Martin, Lundy, Anas, Dheya, Graceuli, Ryan Dwika, Benget Nata, Jovan
14. Para rekan seperjuangan di PEDORA, Rudi F, Jeffry S, Leny, Hilda dan yang lainnya.

15. Lestari, Remiyanti, Desya, Naomi selaku Pengurus Bidang Persekutuan PMK UPI.
16. Rekan bertumbuh bersama di dalam Tuhan, Danta, Maruli dan Fernando
17. Ammi, Ulik, Vindy, Rika juga pengurus PMK lainnya di periode yang sama.
18. Sahabat BCF yang selalu memberikan dukungan Yoan, Gracetika, Baby
19. Bapak Sohuturon Siregar selaku Dosen Kelas Agama, juga Bang Suka, Bang Lamro, Kak Putri, Stefanie H, Jesica G, Widamayanti, Denni Girsang, Bonauli, Alma selaku rekan asisten dan mentor.
20. Teman seperjuangan yang bisa meluangkan waktunya untuk saling membantu dan menyemangati, Arief Novianto dan Dita Apriliani.
21. Teman-teman DPMB Season 1, KKN LH-Isola dan PPL SMK N 2 Bandung 2017 yang selalu memberikan semangat kepada penulis.
22. Adik-adik di dalam Tuhan yang berkuliah juga di UPI, Daniel FR, Shela Mardiansari, Michelia T, Shania Taras, Chindy FV, Tuhan senantiasa berkati dan mampukan apa yang kalian kerjakan.
23. Sahabat yang terkasih di dalam Tuhan Stefany P yang selalu memperhatikan, mendoakan dan memberi dukungan terbaik, entah secara moril maupun materil.
24. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan yang Maha Esa memberikan balasan berupa berkat dan anugerah yang berlipat ganda atas segala bantuan semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Bandung, September 2017

Riski Andika Sendjaya Susilo