

BAB III

METODE PENELITIAN

Dalam pemecahan masalah yang ada, suatu penelitian diperlukan penyelidikan yang hati-hati, teratur, dan terus menerus. Akan tetapi untuk mengetahui bagaimana seharusnya langkah-langkah dari penelitian, maka diperlukan metode penelitian. Metode penelitian menggambarkan rancangan penelitian yang meliputi prosedur atau langkah-langkah yang harus ditempuh, waktu penelitian, sumber data, serta cara bagaimana data itu dapat diperoleh dan dianalisis. Oleh sebab itu, untuk merancang atau melaksanakan penelitian selesai tepat pada waktunya dan terlaksana secara baik dan benar, maka peneliti harus berhati-hati dalam pemilihan metode penelitian. Maka dari itu, pemilihan metode penelitian adalah salah satu unsur terpenting dalam sebuah penelitian. Metode penelitian ini juga yang akan memetakan penelitian secara keseluruhan dan membuktikan kevalidan dari hasil penelitian.

A. Desain penelitian

Berdasarkan masalah-masalah yang telah dipaparkan pada bab sebelumnya, peneliti menggunakan metode analisis deskriptif kualitatif sebagai metode dalam penelitiannya. Dalam penelitian ini pengumpulan data akan berbentuk penggambaran atau pemaparan dengan kata-kata secara jelas, terperinci dan mendalam. Analisis deskriptif adalah sebuah penelitian untuk menggambarkan secara jelas, terhadap pertanyaan penelitian yang telah ditentukan sebelum peneliti melakukan penelitian, dan tidak menggunakan hipotesis sebagai penunjuk arah atau *guide* dalam penelitian. Selain itu analisis deskriptif bertujuan untuk membuat deskripsi secara sistematis, faktual, dan akurat mengenai objek yang diteliti. Oleh sebab itu, dalam penelitian ini peneliti akan menggunakan metode deskriptif kualitatif, karena peneliti akan menggambarkan dan meringkas fakta-fakta suatu objek dan kondisi pada objek yang diteliti yaitu materi ajar kosakata yang terdapat dalam *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*.

B. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Departemen Pendidikan Bahasa Jerman, Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung,

C. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh data-data informasi yang menunjang proses penelitian agar tujuan dari penelitian dapat tercapai. Namun pada dasarnya setiap proses penelitian pasti berbeda, tergantung pada permasalahan yang akan diteliti.

1. Objek Penelitian

Objek dari penelitian ini adalah materi kosakata bahasa Jerman yang terdapat dalam *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* yang dikembangkan oleh Goethe Institut yang diunduh pada bulan November 2016. *Game* tersebut bertujuan untuk mempermudah pembelajar khususnya dalam pembelajaran kosakata bahasa Jerman tingkat A1.

2. Instrumen Penelitian

Dalam penelitian ini, instrumen yang digunakan adalah berupa tabel ceklis untuk mengevaluasi unsur apa saja yang terdapat pada Aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*, serta materi kosakata yang ada di dalamnya menggunakan beberapa kriteria yang diadaptasi dari *Kriterienkatalog für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache* oleh Rösler. Kriteria-kriteria tersebut yaitu :

No	Kriteria
1	Aspek teknis
2	Latihan dan Soal
3	Interaktivitas
4	Umpan Balik

3. Teknik Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengidentifikasi masalah, serta pengumpulan data yang ada pada *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* untuk

dianalisis, dan disimpulkan berdasarkan temuan peneliti untuk proses akhir. Peneliti menggunakan teknik penelitian berupa studi pustaka dan dokumenter.

a. Studi Kepustakaan

Studi pustaka dilakukan dengan cara mencari teori-teori yang relevan dengan permasalahan penelitian dari beberapa sumber yaitu jurnal, buku dan yang lainnya, agar dapat menambah dan mengumpulkan informasi yang berhubungan dengan penelitian.

b. Teknik Dokumenter

Teknik dokumenter dilaksanakan dengan cara mengumpulkan data-data penelitian yaitu bagian-bagian dari permainan *Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* yang terdapat kosakatanya dengan cara *screen shoot* atau menangkap gambar pada layar ponsel.

Pada penelitian ini peneliti akan mengumpulkan data-data informasi materi kosakata dalam permainan *Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* sebagai objek yang akan diteliti.

4. Tahap Pengumpulan Data Penelitian

a. Studi Kepustakaan

Langkah awal yang dilakukan selain menyusun langkah-langkah penelitian adalah studi kepustakaan untuk mendapatkan informasi serta teori-teori yang mendukung penelitian dengan cara membaca, menelaah dan memahami teori-teori tersebut.

b. Pengumpulan Data

Peneliti mencari dan mengumpulkan data yang akan diteliti yang terdapat dalam sumber data dan instrumen untuk kemudian memvalidkan kebenaran masalah dengan objek atau variabel yang diteliti.

c. Pengolahan Data

Peneliti kemudian mengolah hasil dari pengumpulan data yang telah di dapat dan mengevaluasi hasil penelitian sehingga dapat melakukan sesuai dengan prosedural. Pada tahapan penelitian selanjutnya peneliti mendeskripsikan materi pembelajaran kosakata yang terdapat di dalam aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*.

d. Penarikan kesimpulan

Setelah keseluruhan data diolah, maka hasil dari penelitian akan disimpulkan sesuai dengan penemuan-penemuan dari proses penelitian.

e. Penyusunan Laporan Penelitian

Setelah semua tahapan-tahapan penelitian selesai, maka tahapan terakhir yang dilakukan peneliti adalah menyusun hasil penelitian dari awal sampai akhir penelitian.

D. Analisis Data Penelitian

Teknik analisis data pada penelitian ini dilakukan pada saat pengumpulan data berlangsung. Seluruh data yang telah diperoleh kemudian akan dianalisis untuk mendapatkan hasil akhir penelitian. Seperti aspek-aspek kualitas media dan materi kosakata sesuai dengan *Kriterienkatalog für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache* oleh Rösler.

Menganalisis materi pembelajaran kosakata bahasa Jerman yang terdapat di dalam aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* dengan mengacu pada kriteria materi pembelajaran bahasa Jerman di Internet sebagai bahasa asing menurut Rösler, khususnya kriteria mengenai materi kosakata.