

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN

ABSTRAK	i
ABSTRAKT.....	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
1. Tujuan Umum	4
2. Tujuan Khusus	4
D. Manfaat Penelitian	4
1. Manfaat Teoritis	4
2. Manfaat Praktis	4
E. Struktur Organisasi Skripsi	5

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Kosakata Bahasa Jerman.....	6
1. Pengertian Kosakata.....	6
2. Jenis Kosakata.....	9
B. Media Pembelajaran	12
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	13
2. Fungsi Media Pembelajaran.....	14
3. Manfaat Media Pembelajaran	15
4. <i>E-learning</i>	16

5. Pembelajaran Mandiri	19
C. Aplikasi Android.....	21
1. Pengertian Aplikasi	21
2. Aplikasi Android.....	22
D. Permainan Bahasa Jerman	26
1. Permainan	27
2. Permainan Bahasa	27
3. <i>Game “Lern Deutsch die Stadt der Wörter”</i>	28
E. Kriteria-Kriteria yang Digunakan dalam Analisis Materi Ajar Berbasis Internet <i>Game “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter”</i>	30
F. Kerangka Berpikir	32

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian.....	35
B. Tempat Penelitian	36
C. Pengumpulan Data	36
1. Objek Penelitian	36
2. Instrumen Penelitian	36
3. Teknik Penelitian	36
4. Tahap Pengumpulan Data Penelitian	37
D. Analisis Data Penelitian	38

BAB IV HASIL TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Penelitian.....	39
B. Teknis Pemasangan Aplikasi	41
C. Materi pembelajaran Kosakata Bahasa Jerman.....	49
D. Kriteria Penilaian Materi Kosakata Bahasa Jerman oleh Rösler	58
E. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Jerman.....	68
F. Pembahasan Hasil Penelitian	70

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Simpulan	75
B. Implikasi	76
C. Rekomendasi	76

DAFTAR PUSTAKA	77
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN 79

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan E-learning.....	17
Gambar 2.2 Android	21
Gambar 2.3 Perangkat Android.....	22
Gambar 4.1 Diagram Kosakata.....	40
Gambar 4.2 <i>Playstore</i>	42
Gambar 4.3 <i>Playstore</i>	42
Gambar 4.4 <i>screenshot</i> data	43
Gambar 4.5 <i>screenshot</i> data	43
Gambar 4.6 <i>screenshot</i> data	43
Gambar 4.7 <i>screenshot</i> data	43
Gambar 4.8 <i>screenshot</i> data	44
Gambar 4.9 <i>screenshot</i> data	44
Gambar 4.10 <i>screenshot</i> data	45
Gambar 4.11 <i>screenshot</i> data	45
Gambar 4.12 <i>screenshot</i> data	45
Gambar 4.13 <i>screenshot</i> data	45
Gambar 4.14 <i>screenshot</i> data	46
Gambar 4.15 <i>screenshot</i> data	46
Gambar 4.16 <i>screenshot</i> data	46
Gambar 4.17 <i>screenshot</i> data	46
Gambar 4.18 <i>screenshot</i> data	47
Gambar 4.19 <i>screenshot</i> data	47
Gambar 4.20 <i>screenshot</i> data	47

Gambar 4.21 <i>screenshot</i> data	47
Gambar 4.22 <i>screenshot</i> data	48
Gambar 4.23 <i>screenshot</i> data	48
Gambar 4.24 <i>screenshot</i> data	48
Gambar 4.25 <i>screenshot</i> data	48
Gambar 4.26 <i>screenshot</i> data	49
Gambar 4.27 <i>screenshot</i> data	49
Gambar 4.28 <i>screenshot</i> data	50
Gambar 4.29 <i>screenshot</i> data	50
Gambar 4.30 <i>screenshot</i> data	50
Gambar 4.31 <i>screenshot</i> data	51
Gambar 4.32 <i>screenshot</i> data	51
Gambar 4.33 <i>screenshot</i> data	52
Gambar 4.34 <i>screenshot</i> data	52
Gambar 4.35 <i>screenshot</i> data	52
Gambar 4.36 <i>screenshot</i> data	52
Gambar 4.37 <i>screenshot</i> data	53
Gambar 4.38 <i>screenshot</i> data	54
Gambar 4.39 <i>screenshot</i> data	55
Gambar 4.40 <i>screenshot</i> data	56
Gambar 4.41 <i>screenshot</i> data	56
Gambar 4.42 <i>screenshot</i> data	57
Gambar 4.43 <i>screenshot</i> data	57
Gambar 4.44 <i>screenshot</i> data	57

Gambar 4.45 *screenshot* data 58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tabel Kosakata	79
Lampiran 2 Tabel Kosakata	83
Lampiran 3 Versi Android Menurut Kadir	87
Lampiran 4 Instrumen Data Penelitian	88
Lampiran 5 <i>Kriterien Katalog fur Internet Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache</i> oleh Rösler	97