

## ABSTRAKSI

**Haryati, Dewi, 2017. Kosakata Bahasa Jerman dalam *Game Android “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter”*. Bandung. Skripsi: Departemen Pendidikan Bahasa Jerman. Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra. Universitas Pendidikan Indonesia.**

Di masa kini banyak media yang dapat mendukung proses pembelajaran bahasa, salah satunya *game Android „Lern Deutsch-die Stadt der Wörter“*. Adanya aplikasi edukatif ini, menginspirasi penulis meneliti materi kosakata yang ada di dalamnya. Tujuan dari penelitian adalah untuk mengetahui: (1) Deskripsi teknis penggunaan aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*; (2) Deskripsi materi pembelajaran kosakata yang terdapat dalam aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*; (3) Kelebihan dan kekurangan dari aplikasi *game Lern Deutsch-die Stadt der Wörter*. Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu analisis deskriptif. Materi kosakata yang ada di dalam *game* dianalisis sesuai dengan *Kriterienkatalog für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache* dari Rösler. Hasil analisis menunjukkan bahwa: (1) *game* ini dapat diunduh dengan mudah pada *playstore smartphone Android* dan dapat langsung dipasang pada perangkat *Android*, *Tablet* dan *iOS*; (2) materi pembelajaran kosakata dalam *game* terdiri dari sembilan tema, yaitu *Arbeit und Beruf, Einkaufen, Erziehung, Ausbildung und Lernen, Essen und Trinken, Freizeit und Unterhaltung, Person, Reisen und Verkehr, Umwelt, Wohnen*. Semua tema tersebut mencakup 217 kata; (3) kelebihan: gratis, terdapat *guide*, dapat digunakan untuk *selbst lernen* dan berduel dengan pembelajar dari berbagai negara, banyak bahasa sebagai pengantarnya, serta memenuhi kriteria-kriteria dari *Kriterien-katalog für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache*. Berdasarkan hasil penelitian di atas, peneliti menyarankan agar pembelajar kosakata bahasa Jerman menggunakan aplikasi *Lern Deutsch-die Stadt der Wörter* sebagai media alternatif untuk pembelajaran bahasa Jerman.

## KURZFASSUNG

**Haryati, Dewi. 2017. Deutscher Wortschatz im Android-Spiel “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter”. Abschlussarbeit an der Deutschabteilung, der Fakultät für Sprach- und Literaturpädagogik, Pädagogische Universität Indonesiens.**

*Heutzutage können viele Medien den Prozess des Sprachenlernens unterstützen, eines davon ist App Android “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter”. Deshalb hat die Verfasserin Interesse, den Wortschatz in diesem App zu untersuchen. Diese Untersuchung hat folgende Ziele, nämlich 1) die Technik der Anwendung des Android-Spiels “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter”, 2) das Lernmaterial des Wortschatzes im Android-Spiel “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter” und 3) Vor- und Nachteile dieses Android-Spiels zu beschreiben. Die Methode der Untersuchung ist deskriptive Analyse. Das Lernmaterial des Wortschatzes in diesem Android-Spiel wurde anhand vom Kriterienkatalog für Deutsch als Fremdsprache von Rösler analysiert. Nach der Analyse gibt es folgende Ergebnisse, nämlich 1) dieses Spiel kann einfach in Playstore heruntergeladen und in Android, Tablet und iOS installiert werden; 2) das Lernmaterial des Wortschatzes im Android Spiel “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter” besteht aus 9 Themen, d.h Arbeit und Beruf, Einkaufen, Erziehung, Ausbildung und Lernen, Essen und Trinken, Freizeit und Unterhaltung, Person, Reisen und Verkehr, Umwelt, und Wohnen. Von allen genannten Themen gibt es 217 Wörter, die im Android-Spiel “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter” vorgekommen sind; 3) dieses Android-Spiel hat folgende Vorteile, d.h dieses Spiel ist kostenlos; man kann dieses Spiel selbst oder mit anderen Spielern, die aus verschiedenen Ländern kommen, anwenden; in diesem Spiel gibt es auch eine Spielanweisung und eine Begleiterin; viele Sprachen sind im Android-Spiel verfügbar; dieses Spiel entspricht den Kriterien von Kriterienkatalog für Deutsch als Fremdsprache von Rösler. Nach der Analyse würde die Verfasserin den Lernenden, das Android-Spiel “Lern Deutsch-die Stadt der Wörter” als alternative Lernmedien zu verwenden, empfehlen.*

## ABSTRACT

**Haryati, Dewi, 2017. German Vocabulary in Android Game "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter". Bandung. Research Paper: German Education Departement. Faculty of Language and Literature. Indonesian University of Education**

*In the present many media can support the process of language learning. One of them is "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter". The existence of this educative application, inspired the author to examine the material vocabulary that is in it. The purpose of the study is find out: (1) Technical description of the use of game application "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter"; (2) Description of vocabulary learning material contained in game app "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter"; (3) The advantages and disadvantages of the game app "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter". The method used in this study is descriptive analysis. The vocabulary material that contained in the game is analyzed in accordance with the Kriterienkatalog für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache of Rösler. The analysis results show that: (1) this game can be downloaded easily on Android smartphone playstore and can be directly installed on Android device, Tablet and iOS; (2) vocabulary learning materials in the game consists of 9 themes, namely Arbeit und Beruf, Einkaufen, Erziehung, Ausbildung und Lernen, Essen und Trinken, Freizeit und Unterhaltung, Person, Reisen und Verkehr, Umwelt, Wohnen. Of all these themes, there are 217 words; (3) advantages: free, there is a guide, that can be used for self learning and duel with learners from various countries, many languages as introduction, and meet the criteria of the Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache für Internet-Lernmaterial Deutsch als Fremdsprache. Based on the results of study above, the author suggested German language learners to use the application of "Lern Deutsch-die Stadt der Wörter" as an alternative medium for learning German*