

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
Manfaat Teoritis	5
Manfaat Praktis.....	5
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Hakikat Media Pembelajaran	7
1. Pengertian Media Pembelajaran	7
2. Fungsi Media Pembelajaran	7
3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	9
B. Media Audio Visual	10
1. Pengertian Audio Visual	10
2. Bentuk-Bentuk Media Audio Visual	11
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Media Audio Visual	11
C. Media Video	13
1. Pengertian Media Video	13
2. Karakteristik Media Video	13
3. Tujuan Media Video	14
4. Manfaat Media Video	15
5. Penyampaian Konsep Gerak Melalui Video	15

D. Keterampilan Gerak.....	17
1. Tahap Kognitif.....	17
2. Tahap Asosiatif.....	17
3. Tahap Otomatis	18
E. <i>Feedback</i> Dalam Olahraga	18
F. Sepakbola	20
1. Pengertian Sepakbola.....	20
2. Karakteristik Sepakbola	20
3. Keterampilan Bermain Sepakbola	21
4. Teknik Dasar Sepakbola	22
G. Anggapan Dasar	37
H. Hipotesis	39
BAB III METODE PENELITIAN	40
A. Metode Penelitian	40
B. Desain Penelitian	40
C. Instrumen Penelitian	44
D. Prosedur Pengambilan Data Penelitian	47
E. Populasi dan Sampel.....	48
1. Populasi	48
2. Sampel	48
F. Tempat dan Waktu Penelitian	49
G. Prosedur Pengolahan Data	50
BAB IV PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA	53
A. Hasil Pengolahan Data	53
B. Pengujian Persyaratan Analisis Data.....	54
1. Uji Normalitas Data	54
2. Uji Homogenitas	55
C. Pengujian Analisis Penelitian	55
D. Diskusi Penemuan	57
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	60
A. Simpulan.....	60

B. Implikasi	60
C. Rekomendasi	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN	