

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsan A.N & Rifaat A.A. (2008). *Use of Media for Effective Instruction its Importance: some consideration.* Retrieved from [http://pu.edu.pk/images/journal/JEE/PDF-Files/JEE-18\(1-2\)%20No_3.pdf](http://pu.edu.pk/images/journal/JEE/PDF-Files/JEE-18(1-2)%20No_3.pdf)
- Alwi, H., Dardjowidjojo, S., Lapoliwa, H & Moeliono, A. (2003). *Tata Bahasa Baku Bahasa Indonesia.* Jakarta: Balai Bahasa.
- Aqib, Z. (2013). *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (inovatif).* Bandung : Yrama Widya.
- Arikunto, S.(2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian.* Yogyakarta: Rineka Cipta.
- Asyhar, Ryanda. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.* Jakarta: Gaung.
- Dalman. (2012). *Keterampilan Menulis.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Daryano. (2010). *Media Pembelajaran.* Yogyakarta: PT Grava Media.
- Delatour, Y., Jennepin, D., Léon Dufour, M., & Teyssier, D. (2004). *Nouvelle Grammaire du Français cours de Civilisation Française de la Sorbonne.* Paris: Hachette.
- Depdiknas. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia.* Gramedia Pustaka Indonesia.
- Farooq, Muhamad Shaid. (2012). *Opinion of Second Language about Writing Difficulties in English Language.* Retrieved from http://pu.edu.pk/images/journal/csas/PDF/11.%20Dr.%20Muhammad%20Shaid%20Farooq_January-June%202012.pdf
- Grevisse, Maurice. (1968). *Cours D'analyse Grammaticale.* Paris : Éditions Duculot.

- Hamalik, Oemar. (2009). *Perencanaan Pengajaran berdasarkan Pendekatan sistem*. Cetakan ke-8. Jakarta : Bumi Aksara.
- Hans (1996). *Les Jeux en Classe de Langue*. [online]. Diases tanggal 5 Agustus 2017 dari <http://www.hlrnet.com/jeux.htm>
- Helti, M., Ermanto, Hasudin., WS. (2014). *Peningkatan Keterampilan Menulis Karangan Eksposisi Dengan Menggunakan Model Kooperatif Tipe CICR Siswa Kelas XI SMK Karya Padang Panjang*. Jurnal Bahasa, Sastra dan Pembelajaran, 2(2). Retrieved from <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/bsp/issue/view/568/showToc>
- Iskandarwassid dan Sunendar, D. (2008). *Strategi Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Rosda.
- Kamil, R.I., Suharno & Karsono. (2013). *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet dalam Upaya Peningkatan Pemahaman Materi Wayang Kulit Purwa*. Jurnal Didaktika Dwija Indria (SOLO), 1(8). Retrieved from <http://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/pgsdsolo/article/view/2277/1663>
- Karsono, Yudianto, S., Joko, D., & Ngadino, Y. (2014). *Penggunaan Kartu Kuartet untuk Meningkatkan Pemahaman Keberagaman Seni Tradisi Nusantara Pada Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal. Mimbar Sekolah Dasar, 1(1). Retrieved from <http://ejournal.upi.edu/index.php/mimbar/article/view/862>
- Khusumah, H. (2010). *Pembelajaran Menulis Karangan Deskripsi Melalui Pemanfaatan Permainan Kartu Kuartet*. Skripsi, Sekolah Sarjana, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Kustandi dan Sujpto. (2013). *Media pembelajaran manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Muslich, Mansur. (2010). *Garis-garis Besar Tatabahasa Baku Baahasa Indonesia*. Cetakan ke-1. Bandung : Refika Aditama.
- Nurgiyantoro, B. (2010). *Penilaian Pembelajaran Bahasa Berbasis Kompetensi*. Yogyakarta: BPF.

- Rahayu, P., Sukartiningsih, W. (2012). Peningkatan Kemampuan Menulis Deskripsi Dengan Menggunakan Media Kartu Kuartet di Kelas IV Sekolah Dasar. Retrieved from jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/article/5364/18/article.pdf
- Rey, A., D. Morvan, et G. Firmin. (2011). *Le Robert de Poche Plus*. Paris : SEJER.
- Rocheleu. J. (1995). *Le concept de média d'apprentissage*. [online]. Retrieved from <http://www.ijede.ca/index.php/jde/article/view/234/608>
- Sadiman, A.S., Raharjo, Haryono & Rahadjito. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Pers.
- Santelli, Caroline. (2010). *Leçon de grammaire*. Diakses tanggal 16 Februari 2017 dari http://www.ac-nice.fr/iennice4/diguel/essai/cycle3/file/CM2a/lecons_grammaire.pdf
- Semi, Atar. (2007). *Dasar-dasar Keterampilan Menulis*. Bandung : Penerbit Angkasa.
- Sekaran. (2006). *Research Methods For Business*. Jakarta: Salemba Empat.
- Setiyorini, I., Abdullah, H. (2013). *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet Pada Mata Pelajaran IPS untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar*. Jurnal: JPGSD, 1(2). Retrieved from <http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/3020/5177>
- Simanjuntak, H.Y.S. *Penggunaan Media Kartu huruf Dalam Keterampilan Menulis Kalimat Sederhana Bahasa Perancis*. (Skripsi, 2013, Universitas Pendidikan Bahasa Indonesia, Tidak diterbitkan).
- Sudijono. (2007). *Pengantar Statistika Pendidikan*. Jakarta: Grafindo Persada Raju.

- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sudjana. (2014). *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Syahputra, Amin. (2012). Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet Pada pembelajaran Menulis Karangan Narasi. Retrieved from <http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/sasindo/article/viewFile/417/224>
- Tagliante, C. (2005). *L'Évaluation et le Cadre Européen Commun*. Paris: CLE International.
- Tan, Darmawan, D. A., & Wibowo, C. (2015). *Pengaruh Permainan Kartu Kwartet Terhadap Kemampuan Mengingat Kosakata Bahasa Jepang*. Jurnal: Psikodemensia 14(1). Retrieved from <http://journal.unika.ac.id/index.php/psi/article/view/378/333>
- Tarigan, Henry Guntur. (2008). *Menulis Sebagai Salah Satu Keterampilan Berbahasa*. Bandung : Penerbit Angkasa.